PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2003-173301

(43) Date of publication of application: 20.06.2003

(51)Int.CI.

G06F 13/00 G06F 15/00

H04L 12/24

(21)Application number: 2001-373522

11042 12/24

(22)Date of filing:

07.12.2001

(71)Applicant : HITACHI LTD

(72)Inventor: KANEDA YASUSHI

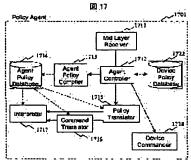
AOKI ATSUSHI

(54) NETWORK, SERVER AND POLICY SERVER OF STORAGE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To realize a policy system capable of easily performing the addition or deletion of a policy as occasion demands by reusing an existing interface, and also applying the policy to new equipment having a new equipment interface or command by a short-time development in a site as occasion demands.

SOLUTION: A policy manager registers a policy kind definition in a database in the definition thereof, retrieves the policy kind definition in the input of a policy, and inspects the adaptability of the inputted policy in reference to it. A policy agent registers a definition of conversion rule of policy in the definition thereof, retrieves the conversion rule in the input of the policy, and converts the policy into a command train by using it.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

01.12.2004

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁 (JP)

(12)公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開 2003 — 173301

(P2003-173301A) (43)公開日 平成15年6月20日(2003.6.20)

| (51) Int. Cl. 7 | 識別記号 | F I | | | テーマコート・ | (参考) |
|-----------------|------|------|---------|------|---------|------|
| G06F 13/00 | 353 | G06F | 13/00 3 | 53 B | 5B085 | |
| 15/00 | 310 | | 15/00 3 | 10 B | 5B089 | |
| H04L 12/24 | Į | H04L | 12/24 | | 5K030 | |

審査請求 未請求 請求項の数16 〇L (全24頁)

| (21)出願番号 | 特願2001-373522(P2001-373522) | (71)出願人 | 000005108 |
|----------|-----------------------------|---------|-----------------------|
| | | | 株式会社日立製作所 |
| (22)出願日 | 平成13年12月7日(2001.12.7) | | 東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地 |
| | | (72)発明者 | 金田 泰 |
| | | | 東京都国分寺市東恋ケ窪一丁目280番地 |
| | | | 株式会社日立製作所中央研究所内 |
| | | (72)発明者 | 青木 篤 |
| | | | 神奈川県横浜市戸塚区戸塚町5030番地 株 |
| | | | 式会社日立製作所ソフトウェア事業部内 |
| | | (74)代理人 | 100075096 |
| | | | 弁理士 作田 康夫 |

最終頁に続く

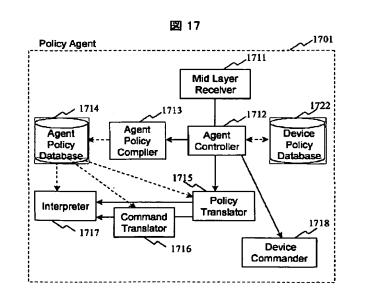
(54)【発明の名称】ネットワーク、サーバおよびストレージのポリシーサーバ

(57)【要約】

【目的】 本発明の目的は、既存のインタフェースを再 利用して容易に必要に応じてポリシーの追加や削除ができ、あらたな機器インタフェースやコマンドをもつあらたな機器に、現場における短時間の開発によってポリシーを必要に応じて適用できるポリシーシステムを実現することである.

【構成】 ボリシーマネジャがボリシー種類定義時に当該定義をデータベースに登録し、ボリシー入力時に前記のボリシー種類定義を検索し参照して入力ボリシーの妥当性を検査する。ボリシーエージェントがボリシーの変換規則定義時に当該定義をデータベースに登録し、ボリシー入力時に前記の変換規則を検索し使用してコマンド列に変換する.

【効果】 既存のインタフェースを再利用して容易に必要に応じてボリシーの追加や削除ができ、あらたな機器インタフェースやコマンドをもつあらたな機器に、現場における短時間の開発によってボリシーを必要に応じて適用できるようにすることができる.



【特許請求の範囲】

【請求項1】ネットワークに接続された機器をポリシー を使用して制御するポリシーサーバにおいて、前記のポ リシーサーバは特定の種類のポリシーを前記の機器のコ マンド列に変換する方法を記述したデータを入力して保 管し、前記の特定の種類に属する第 1 のポリシーが入 力されたときに保管されていた前記の変換方法を使用し て前記の第 1 のポリシーをコマンド列に変換して前記 の機器に送付することを特徴とするポリシーサーバ。

【請求項2】請求項1のポリシーサーバにおいて、前記 10 の変換方法がコマンドのテンプレートと、前記のテンプ レートの可変部分をうめるデータ生成手段とによって記 述されることを特徴とするポリシーサーバ。

【請求項3】請求項2のポリシーサーバにおいて、前記 の機器がコマンドライン・インタフェースを具備してい るときに、前記のテンプレートとして前記のコマンドラ イン・インタフェースにおけるコマンドの文字列テンプ レートを使用し、前記のデータ生成手段が文字列を生成 することを特徴とするポリシーサーバ。

【請求項4】請求項2のポリシーサーバにおいて、前記 20 の機器がプロトコル SNMP によって設定される管理情報 ベースを具備しているときに、前記のテンプレートが S NMPによる管理情報ベースへの設定コマンドのテンプレ ートであり, 前記のデータ生成手段が前記の設定コマン ドの引数をうめることを特徴とするポリシーサーバ。

【請求項5】請求項2のポリシーサーバにおいて、前記 の機器がプロトコル COPS-PR によって設定されるポリ シー情報ベースを具備しているときに、前記のテンプレ ートが COPS-PR によるポリシー情報ベースへの設定コ マンドのテンプレートであり、前記のデータ生成手段が 30 前記の設定コマンドの引数をうめることを特徴とするポ リシーサーバ。

【請求項6】請求項2のポリシーサーバにおいて、前記 の機器がハードウェア・テーブルへのかきこみによって 設定されるときに、前記のテンプレートが前記のハード ウェア・テーブルへのかきこみ位置およびデータ幅を指 示するデータであり、前記のデータ生成手段が前記の位 置およびデータ幅にかきこむ値を生成することを特徴と するポリシーサーバ。

【請求項7】ネットワークに接続された機器をポリシー 40 を使用して制御するポリシーシステムにおいて、前記の ポリシーシステムが機器独立なポリシーを管理するポリ シーマネジャと、機器独立なポリシーを機器依存の設定 に変換するポリシーエージェントとで構成されていると きに、前記のポリシーマネジャは特定の種類のポリシー を前記の機器のコマンド列に変換する方法を記述した第 1 のポリシーを前記のポリシーエージェントに配布す ることが指示されると前記の第 1 のポリシーをふくむ ポリシー適用要求を前記のポリシーエージェントに送付 し、前記のポリシーエージェントは前記の第1のポリ

シーを保管し、前記の特定の種類に属する第2のポリ シーが入力されたときに保管されていた前記の変換方法 を使用して前記の第2のポリシーをコマンド列に変換 して前記の機器に送付することを特徴とするポリシーシ ステム。

【請求項8】請求項7のポリシーサーバにおいて、前記 のポリシーマネジャは前記の第 1のポリシーを前記のポ リシーエージェントから削除することが指示されると前 記の第 1 のポリシーの名称をふくむポリシー削除要求 を前記のポリシーエージェントに送付し, 前記の削除要 求にしたがって前記のポリシーエージェントは保管され ていた前記の第 1 のポリシーを削除することを特徴と するポリシーシステム。

【請求項9】ネットワークに接続された機器をポリシー を使用して制御するポリシーサーバにおいて、前記のポ リシーサーバは特定の種類に属するポリシーの定義を記 述したデータを入力して保管し、前記の特定の種類の第 1 のポリシーが入力されたときに保管されていた前記 の定義を使用して前記の第 1 のポリシーが前記の定義 に合致しないときエラーメッセージを出力することを特 徴とするポリシーサーバ。

【請求項10】ネットワークに接続された機器をポリシ ーを使用して制御するポリシーサーバにおいて,前記の ポリシーサーバはポリシークラスの定義を記述した前記 の第 1のポリシーを入力して保管し、ユーザ・インタフ ェースから第 1 のポリシーの前記のポリシーサーバへ の配布が指示されると、前記のユーザ・インタフェース に表示されたポリシークラスのリストに前記の第 1 の ポリシーに指定された前記のポリシークラスの名称を追 加することを特徴とするポリシーサーバ。

【請求項11】請求項10のポリシーサーバにおいて、 ユーザ・インタフェースから第 1 のポリシーの前記の ポリシーサーバからの削除が指示されると、前記のユー ザ・インタフェースに表示されたポリシークラスのリス トから前記のポリシークラスの名称を削除することを特 徴とするポリシーサーバ。

【請求項12】ネットワークに接続された機器を変数と 値の対のならびの形式を使用して記述されたポリシーを 使用して制御するポリシーサーバにおいて、前記のポリ シーサーバは特定の種類のポリシーに出現可能な変数名 のリストを記述したデータを入力して保管し、前記の特 定の種類の第 1 のポリシーが入力されたときに保管さ れていた前記のリストを使用して前記の第 1 のポリシ ーに前記のリストにふくまれない変数が出現するときに エラーメッセージを出力することを特徴とするポリシー サーバ。

【請求項13】ネットワークに接続された機器を変数と 値の対のならびの形式を使用して記述されたポリシーを 使用して制御するポリシーサーバにおいて、前記のポリ シーサーバは特定の名前の変数に対して代入可能な値の

50

型のリストを記述したデータを入力して保管し、第1のポリシーが入力されたときに保管されていた前記のリストを使用して前記の第1のポリシーにおいて前記のリストにふくまれない型の値が前記の名前の変数に代入されているときにエラーメッセージを出力することを特徴とするポリシーサーバ。

【請求項14】請求項1のポリシーサーバにおいて,前記のポリシーサーバが式を評価するインタプリタを内蔵し,前記の変換方法がコマンドのテンプレートと,演算子または関数よびだしをふくむ式の形式のデータ生成手 10段とによって記述され,前記のデータ生成手段が前記のインタプリタによって評価された結果によって前記のテンプレートの可変部分をうめることによりコマンドを生成することを特徴とするポリシーサーバ。

【請求項15】請求項1のポリシーサーバにおいて,前記の変換方法がコマンドのテンプレートと,引数として2個の整数を指定した関数よびだし形式のデータ生成手段とによって記述され,前記の変換方法にしたがってコマンドが生成されるごとに前記のデータ生成手段は前記の第1と第2の整数のあいだの整数値によって前記20のテンプレートの可変部分をうめることにより前記のコマンドを生成し,前記の第1と第2の整数のあいだの整数値がつくされるとエラーメッセージを出力することを特徴とするポリシーサーバ。

【請求項16】ネットワークに接続された第1の機器と第2の機器とをポリシーを使用して制御するポリシーサーバにおいて、前記のポリシーサーバは特定の種類のポリシーを前記の第1の機器のコマンド列に変換する第1の方法を記述したデータを入力して保管するとともに前記の第2の機器のコマンド列に変換する第2の方法を記述したデータを入力して保管し、前記の特定の種類に属する第1のポリシーが入力されたときに保管されていた前記の第1の方法を使用して前記の第1のポリシーをコマンド列に変換して前記の第1の機器に送付するとともに前記の第2の機器に送付することを特徴とするポリシーサーバ。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、LAN スイッチ等のネットワーク・ノードによって構成されたネットワークと、Web サーバ等のサーバと、SAN、NAS 等のストレージの制御に関する。

[0002]

【従来の技術】本発明に関連する第 I の従来技術としてネットワークのポリシー制御方式がある. ネットワークのポリシー制御方式に関しては IETF (Internet Engineering Task Force) 等において議論されているが、その概説としてはつぎの文献がある。

【0003】製品化始まったポリシー・サーバー, 日経 50

インターネットテクノロジー, 1999年 6 月号, 144 ページから 151 ページポリシー制御のないネットワーク・システムにおいては, ネットワーク機器のQoS 管理機能(サービス品質管理機能)やセキュリティ管理機能などを制御する際に, ネットワーク機器ごとに設定をおこなう必要がある。しかし, ポリシー制御ネットワーク・システムにおいては, ボリシーサーバとよばれるコンピュータに設定の方針すなわちポリシーを指定することによって, 少量の情報を入力するだけでネットワーク全体への設定ができるようにしている。また, 時刻をこまかく指定してポリシーを変更したり, アプリケーション・プログラムからの要求に応じて動的にポリシーを変更するなど, 人間のオペレータでは実現困難なネットワーク制御を可能にしている。

【0004】ポリシーは通常、ポリシー規則とよばれる 規則のならびとして記述される. ポリシー規則は条件-動作型の規則である。すなわち、ある条件がなりたつと きにとるべき動作を記述する規則である。1 個のポリシ ーのなかに任意の条件や動作をふくんだポリシーを許容 することも可能だが、ポリシーの処理やユーザ・インタ フェースの簡単化などのために、特定の形式や内容をも つポリシー規則だけをふくむように制約することもでき る。Hewlett-Packard 社および日立製作所の製品である ポリシーサーバ PolicyXpert (TM) においては、ポリシ ー規則において指定できる動作に型の概念を導入し、1 個のポリシーには特定の型のポリシー規則だけがふくま れるようにしている。そのため、各ポリシーにもそれが ふくむことができる動作の型に対応する型(ポリシー 型)をもっている。PolicyXpert のポリシーの形式や意 味についてはつぎの文献に記述されている。

【0005】HP OpenView PolicyXpert User's Guide, J1360-90010 (http://ovweb.external.hp.com/ovnsmdps/pdf/j1360-90010.pdf), Hewlett-Packard, 2001 年ポリシーの形式や意味については、IETF (Internet Engineering Task Force)において「ポリシー情報モデル」というかたちで標準化がおこなわれている。核となる情報モデルとしてはつぎの文書がある。

【0006】Moore, B., Ellesson, E., Strassner, J., and Westerinen, A., "Policy Framework Core Information Model Version 1 Specification", RFC 3060 (http://www.ietf.org/rfc/rfc3060.txt), IETF, 2001年. Moore, B., Rafalow, L., Ramberg, Y., Snir, Y., Strassner, J., Westerinen, A., Chadha, R., Brunner, M., Cohen, R., "Policy Core Information Model Extensions", draft-ietf-policy-pcim-ext-05.txt (http://www.ietf.org/internet-drafts/draft-ietf-policy-pcim-ext-05.txt), Internet Draft, IETF, 2001年.ポリシーを機器にダウンロードする際のプロトコルには複数の候補があるが、代表的なものとして COPS (Common Open Policy Service) プロトコルがある。COPS プロト

コルは IETF において、つぎの文献によって提案されている。

【0007】D. Durham, 編, The COPS (Common Open Policy Service) Protocol, RFC 2748 (http://www.ietf.org/rfc/rfc2748.txt), IETF, 2000年. F. Reichmeyer 他著, COPS Usage for Policy Provisioning (COPS-PR), RFC3084 (http://www.ietf.org/rfc/rfc3084.txt), IETF, 2001年. また, ダウンロードする際のポリシーの表現に関しては、PIB (Policy Information Base) が提案されている. その一例として, つぎの文献に記述されたものがある。

【0008】M. Fine 他著, Quality of Service Polic y Information Base, draft-mfine-cops-pib-05.txt (http://www.ietf.org/internet-drafts/draft-mfine-cops-pib-05.txt), インターネット・ドラフト, IETF, 2001年. 本発明に関連する第2の従来技術として,インターネット上での QoS (Quality of Service) すなわちサービス品質を保証するための技術がある。代表的なQoS保証技術としては Differentiated Services 技術(以下 DiffServ 技術とよぶ)がある。DiffServ 技術に関してはつぎのような文献がある。

【0009】S. Blake 他著, An Architecture for Differentiated Services, RFC 2475 (http://www.ietf.org/rfc/rfc2475.txt), IETF, 1998年. K. Nichols 他著, A Two-bit Differentiated Services Architecture for the Internet, RFC 2638 (http://www.ietf.org/rfc/rfc2638.txt), IETF, 1999年. DiffServ 技術においては,第1のネットワーク・アプリケーションからネットワークを介して第2のネットワーク・アプリケーションとの間で一連のパケットが通信されるとき,これ30らが1個の「フロー」すなわち一連のパケットの流れに属していると考える. ある IP パケットがあるフローに属しているかどうかは、IP パケット上の始点と終点のIP アドレス、プロトコル、さらにそのプロトコルがTCP または UDP であるときはそのボートを識別することによって判定することができる。

【0010】第1のネットワーク・アプリケーションから第2のネットワーク・アプリケーションへのパス上には、まずネットワークへの入口のエッジ・ルータがあり、0個またはそれ以上のコア・ルータがある。このとき、DiffServ技術においては、入口のエッジ・ルータにおいて複数のフローをまとめてパケット上のDSフィールド(DifferentiatedServicesフィールド)に特定の値によってマーキングし、それ以降はその値をもつパケットをまとめてひとつのフロー(集成フロー aggregated flowと呼ぶ)としてあつかう。DSフィールドにふくまれる値はDSCP(Differentiated Services CodePoint)とよばれる。集成フローをつくることによって、コア・ルータにおいては、DSCPだけを判定することによ

って集成フローごとに帯域幅やパケット転送の優先度などの QoS 条件を制御することができる。DiffServ 技術を使用することによって、フローを集成し DSCP だけで判定できるようになり、QoS条件の制御のためのコア・ルータの負荷を軽減することができる。

【0011】Diffserv 技術を使用することにより、Eth ernet による LAN、IP ネットによる WAN など、複数のネットワークが接続された環境においても、end-to-end で通信品質を保証することができる。なぜなら、これ 5のネットワークにおいてはフローの識別や優先度の制御などをおなじようにおこなうことができるからである。

[0012]

【発明が解決しようとする課題】従来は独立に開発され使用されてきたネットワーク、サーバすなわちワークステーションやパソコン、ディスク・ストレージを統合的に管理する必要がたかまってきている。たとえば、企業においても LAN、事業所間をむすぶ WAN、Web サーバやデータベース・サーバと、それらが使用するストレージを統合的にポリシー制御することによって、それらをより容易に戦略的に利用することができるようになる。

【0013】このような環境においては、第1に、利用可能な最新技術を導入後ただちにポリシー制御できるようにし、ニーズにもとづいてポリシーを設計・使用することができることがもとめられる。前記のようなIETFにおけるポリシーや QoSの標準化を待っていることはできない。ところが、従来のポリシーシステムにおいては、あらかじめポリシーサーバやポリシーエージェントにくみこまれた特定の機能をもつポリシーしかつかうことができなかった。

【0014】上記のような環境においては、第2に、1個のポリシーをネットワーク機器、サーバ、ストレージなどに配布することによって、これらを統合的に管理できるようにすることがもとめられる。しかし、従来のボリシーシステムにおいては、あらかじめきめられた種類の機器インタフェース、たとえば SNMP と MIB とのくみあわせや COPS-PR と PIB のくみあわせ、特定のコマンドライン・インタフェース (CLI)、特定の API などしか使用することができず、これらのインタフェースをもっていない機器をあつかうことができなかった。そのため、標準化が比較的すすんでいるネットワークにおいてもかぎられた機器しか制御することができず、標準化がすすんでいないサーバやストレージにおいてはポリシー制御の可能性はきわめてかぎられていた。

【0015】本発明の第1の目的は、上記の第1の問題を解決するために、必要に応じてポリシーの追加ができるようにすることである。しかも、そのためにユーザを特別に訓練する必要がある汎用プログラミング言語や新規のインタフェースを使用するのでなく、既存のインタフェースを再利用して容易にできるようにすることで

ある. 本発明の第2の目的は、上記の第2の問題を解 決するために、あらたな機器インタフェースやコマンド をもつあらたな機器に、現場における短時間の開発によ ってポリシーを必要に応じて適用できるようにすること である。

7

[0016]

【課題を解決するための手段】前記の 2 個の課題は、 ポリシーサーバおよびそのプロキシー内につぎのような 2 個の手段をそなえることによって解決することがで きる. 第 1 の手段は、ポリシーの形式を使用して記述 された機器独立なポリシークラスすなわちポリシーの種 類の追加または削除が指示されたとき前記のポリシーク ラス定義を第1のデータベースに格納するかまたは第1 のデータベースから削除し、前記のポリシークラス定 義によって定義された種類のポリシーが入力されたとき 前記のポリシークラス定義を前記の第 1 のデータベー スからとりだして参照することによって前記のポリシー の妥当性を検査するポリシーマネジャである. 第2の 手段は、ポリシーの形式を使用して記述された特定の種 類のポリシーからコマンド列への機器依存の変換規則の 20 追加または削除が指示されたとき前記の変換規則を第2 のデータベースに格納するかまたは第2のデータベー スから削除し、前記の種類のポリシーが入力されたとき 前記の変換規則を前記の第2のデータベースからとり だして使用することによってコマンド列に変換するポリ シーエージェントである。

【0017】前記の第1の手段を使用することによっ て、あらたな機能をもつポリシークラスを追加し、前記 のポリシークラスに属するポリシーの妥当性を検査する ことができるようになる。また前記の第2の手段を使 用することによって特定のポリシークラスに属するポリ シーを機器に設定することができるようになる。したが って、必要に応じて新機能をもつポリシークラスを追加 ・削除することが可能になり、本発明の第 1 の目的を 達することができる。また、必要に応じてあらたな機器 インタフェースやコマンドをもつ機器に特定のポリシー クラスに属するポリシーを機器に適用することが可能に なり、本発明の第2の目的を達することができる。

[0018]

【発明の実施の形態】本発明の実施例を説明する. この 40 実施例は仮想的なコンピュータ・システム開発・販売会 社である X 社のシステムに関する。X 社は顧客の情報 を詳細にあつめてデータベース化し、Web をつうじて社 内にその情報を提供している。X 社には製造部門と販売 部門とがあるが、販売部門においては毎日朝 9:00 から 10:00まで、セールスマンが前日にあつめた情報を集中 的にデータベースに入力する。そのため、9:00 から 1 0:00 までは社内のネットワーク, サーバ, ストレージ 資源を販売部門に優先的にわりあてるひとつのポリシー

ク (LAN) においては販売部門からのトラフィックに他 の部門よりたかい優先度をあたえたい。また、サーバに 関しては、サーバの各リソースのなかから 50% の部分 が使用できるようにしたい。さらに、ストレージ (SAN および NAS) に関しては当該のデータのキャッシングを 指定することにより、効率的なアクセスを可能にした い。これらをひとつのポリシーとして記述することによ って、統一的にあつかえるようにしたい。

【0019】この実施例におけるネットワークおよび機 器の構成を図 1 を使用して説明する. LAN (Local Area Network) 121 にはクライアント 110 およびクライア ント111 が接続されている. クライアント 110 および クライアント 111 は PC, ハンドヘルド・コンピュー タ, または携帯電話である. LAN 121 には LAN スイッ チ 122 がふくまれているが, LAN スイッチ 122 はサー バ 131 およびサーバ 132 に接続されている. サーバ 1 31 およびサーバ 132 は LAN 121 に接続されると同時 に SAN (Storage Area Network) 141 にも接続されてい る。SAN 141 にはストレージ機器 151, ストレージ機器 152 が接続されるとともに、ストレージ機器 151、ス トレージ機器 152 を制御するストレージ・コントロー ラ 153 も接続されている。ストレージ・コントローラ 153 は LAN 121 を経由した管理のため, LAN 121 にも 接続されている。また, LAN 121 にも NAS (Network At tachedStorage) 機器 150 が接続されている。LAN 121 およびストレージ・コントローラ 153 経由で SAN 141 に接続された各機器を統合的に制御するため、ポリシー サーバ 112 が LAN 121 に接続されている。

【0020】つぎに、図2を使用してポリシーサーバ 112 の構成を説明する. ポリシーサーバ 121 はパーソ ナル・コンピュータまたはワークステーションのような 汎用のコンピュータを使用して実装される。図2を構成 する要素のなかでオペレータ・コンソールはディスプレ イ装置とキーボードおよびマウスという入出力機器とソ フトウェアとによって構成されるが、これ以外の部分は すべてソフトウェアによって実現される。また、ポリシ ーリポジトリ 213 はハードディスク上または主記憶上 におかれる。

【0021】オペレータ・コンソール 211 はオペレー タからの入力を受けつけ、またオペレータへの出力をお こなう. オペレータ・コンソール 201 を使用してポリ シーやポリシー規則が追加、削除または更新されるが、 このようなオペレータ・コンソール 211 の入出力はボ リシーマネジャ 212 によって制御される。入力された ボリシーはポリシーリポジトリ 213 に保存されると同 時に, ネットワーク・エージェント 215 によって LAN スイッチ 122 に適用され、サーバ・エージェント 216 によってサーバ 131 および 132 に適用される。また、 ストレージ・エージェント 217 によってストレージ 15 を記述したい。具体的には,この時間帯に,ネットワー 50 0 に適用され,またストレージ・コントローラ 153 を

経由してストレージ 151、152 に適用される。ここでサ ーバ・エージェント 216 およびストレージ・エージェ ント 217 がポリシーサーバ 121内にあるのに対してネ ットワーク・エージェント 215 がポリシーサーバ 121 外にあるのは、ネットワーク・エージェント 215 は LA N スイッチ 121 のハードウェア・テーブルをアクセス するため、 LAN スイッチ 121 内にうめこまれるからで

【0022】つづいて、図3を使用してオペレータ・ コンソール 211 の主画面 301 について説明する. 主画 10 面 301 はポリシークラス、ポリシーおよびポリシー規 則の表示, 定義, 削除などを指示するための画面であ る。ここでポリシークラスとはつぎのような性質をもつ ポリシーのあつまりを意味する:あるクラスに属するポ リシーはあるきまった範囲の機能をもっていて、使用で きる条件や動作の範囲がきめられている。すなわち、ポ リシークラスは PolicyXpert におけるポリシー型にち かい概念である。

【0023】主画面 301 は 3 個のフレーム 311, 321, 331 によって構成されている。ここで、フレームと は、Web ブラウザにおいてウィンドウを分割してそれぞ れにことなる Web ページを表示する際に使用するフレ ームにちかい。クラス・フレーム 311 にはクラスリス ト 312, Show ボタン 313, Delete ボタン 314, Insert ボタン 315, テキストフィールド 316 がふくまれてい る。クラスリスト 312 にはポリシークラス名のリスト が表示されるが、マウスを使用してポリシークラスを選 択することができる。Show ボタン 313 は選択したポリ シークラスの内容をポリシー・フレーム 321 に表示す るためのボタンである. Delete ボタン 314は選択した ポリシークラスを削除するためのボタンである. Insert ボタン 315はテキストフィールド 316 に入力した名称 をもつあたらしい空のポリシークラスを生成するための ボタンである。

【0024】ポリシー・フレーム 321 にはポリシー・ リスト 322, Show ボタン 323, Delete ボタン 324, In sert ボタン 325, テキストフィールド 326, Show assi gnment ボタン 327 がふくまれている. ポリシー・リス ト 322 には当該のポリシークラスに属するポリシーの 名称のリストが表示されるが、マウスを使用してポリシ 40 ーを選択することができる. Show ボタン 323 は選択し たポリシークラスの内容をポリシー・フレーム 331 に 表示するためのボタンである。Delete ボタン 324は選 択したポリシーを削除するためのボタンである. Insert ボタン 325 はテキストフィールド 326 に入力した名 称をもつあたらしい空のポリシーを生成するためのボタ ンである. Show assignment ボタンをおすとボリシー適 用対象ウィンドウ 341 があらたにひらかれて、ポリシ ーの適用対象 (policy targets) のリストを表示する。

how ボタン 333, Delete ボタン 334, Insert ボタン 3 35, テキストフィールド 336 がふくまれている. 規則 リスト 332 にはポリシー規則名のリストが表示される が、マウスを使用してポリシー規則を選択することがで きる。Edit ボタン 333 は選択したポリシー規則の内容 をポリシー編集のためのあらたなウィンドウをひらいて 表示するためのボタンである。Delete ボタン 334 は選 択したポリシー規則を削除するためのボタンである。In sert ボタン 335 はテキストフィールド 336 に入力し た名称をもつあたらしい空のポリシー規則を生成するた めのボタンである。

【0026】ポリシー適用対象ウィンドウ341にはポ リシー適用対象リスト 342, Installボタン 343, Remov e ボタン 334 がふくまれている. ポリシー適用対象リ スト342 にはポリシーを適用するべき機器やその部分が もつ名称がリストされる. たとえば、ネットワーク機器 であればインタフェース名が表示される。さらに、本実 施例においてはポリシーエージェント 215, 216, 217 もポリシー適用対象となるため、これらの名称も表示さ れる。ポリシー適用対象リスト 342 に表示された適用 20 対象を、マウスを使用して選択することができる. 複数 個の適用対象を同時に選択することも可能である。な お、ポリシー適用対象のリストはポリシーエージェント 215, 216, 217 からポリシーマネジャ 214 を経由して オペレータ・コンソール 211 に定期的に通知されるの で、オペレータ・コンソール 211 通知された内容をポ リシー適用対象リスト 342 に表示する。

【0027】オペレータ・コンソール 211 には以上の ほかにポリシー配布や削除の結果やエラーメッセージの メッセージを表示するためのウィンドウも必要である。 【0028】図 16 および図 4 から図 11 は、オペレ ータ・コンソール 211 をとおして入力するべきポリシ ーである。以下これらのポリシーの形式および意味を説 明するが、これらのポリシーの意味は図 12 以降の処理 手順によって実現されている。なお、以下の記述におい てポリシー規則の条件部および動作部はいずれもポリシ 一変数とその値との組のならびとなっているが、この形 式は従来の技術にあげたインターネット・ドラフト dra ft-ietf-policy-pcim-ext-05.txt に準拠している。

【0029】図 16 にはポリシークラス PolicyDefinit ion のポリシーの内容が記述されている。PolicyDefini tion ポリシー (PolicyDefinition クラスのポリシー) にふくまれるポリシー規則は規則は機器独立なポリシー クラスの定義を記述する。PolicyDefinition ポリシー においては定義するべきポリシークラスの名称、当該ポ リシークラスに属するポリシーにふくまれるポリシー規 則の条件部に出現しうる変数名のリスト、動作部に出現 しうる変数名のリストが指定される。PolicyDefinition ポリシーの存在により、当該ポリシー規則に不正な変 【0025】規則フレーム 331 には規則リスト 332, S 50 数名が出現していないかどうかを,ポリシーマネジャ 2

12 が検査することが可能になる。

【0030】図16はポリシーを定義するための Polic yDefinition ポリシー 1601 をしめしている。ポリシーヘッダ 1602 には当該のポリシー名 "Policies" とそのポリシークラス PolicyDefinition とが指定されている. ポリシークラス PolicyDefinition はポリシーサーバ 112 にあらかじめくみこまれている。

【0031】ポリシー規則 1611 はポリシークラス QoS のポリシーを定義する. ポリシー規則 1611 の条件部 1612 には「変数 "name" の値が "QoS" であれば」とい 10 う条件が指定されている。すなわち,条件部 412 においてはポリシー規則 411 において定義するべきポリシークラス名が "QoS" であるということが指定されている。

【0032】また、ボリシー規則 1611 の動作部 1613 にはつぎの各内容が指定されている。ボリシー変数指定 1614 においては、condition_variables という名称のボリシー変数の値を user_class' という 1 個の値によって構成されるリストとしている。ボリシー変数指定 1 614 はボリシークラス QoS に属するボリシー (以下QoS ボリシーとよぶ) の条件部に指定することができるボリシー変数名を指定している。すなわち、QoS ボリシーの条件部には user_class' という名称のボリシー変数 だけを指定することができる。

【0033】ポリシー変数指定 1615 においては, action_variables という名称のポリシー変数の値を access'という 1 個の値によって構成されるリストとしている. ポリシー変数指定 1615 は QoS ポリシーの動作部に指定することができるポリシー変数名を指定している。すなわち, QoS ポリシーの動作部には access'という名称のポリシー変数だけを指定することができる。

【0034】図4,5,6にはボリシークラス PolicyToC ommands のポリシーの内容が記述されている. PolicyTo Commands ボリシーにふくまれるポリシー規則は指定されたポリシークラスに属するポリシーからコマンドへの機器依存の変換法を記述する. PolicyToCommands ポリシーにおいては当該ボリシークラスの名称,当該ボリシーに属するボリシー規則から生成されるコマンド列のテンプレートとテンプレートのパラメタ (可変部)をうめるための方法の記述 (充填器),そのコマンド例の生成前に実行するべき初期化処理,ボリシー規則対応の処理の前後に生成するべきコマンド列のテンプレートとその充填器,ボリシー規則対応の処理の前に実行するべき初期化処理が指定される。

【0035】図4は LAN スイッチ 121 用にボリシーを変換できるようにするための SwitchCommands ポリシー401 の内容を記述している。ボリシーヘッダ 402 には当該のボリシー名 "SwitchCommands" とそのボリシークラス PolicyToCommands とが指定されている。ポリシークラス PolicyToCommands はボリシーサーバ 112 にあ

らかじめくみこまれている。

【0036】ボリシー規則 411 はボリシークラス QoS のボリシーを変換する方法を定義する. ボリシー規則 4 11 の条件部 412 には「変数 "name" の値が "QoS" であれば」という条件が指定されている. すなわち,条件部 412 においてはボリシー規則 411 において定義するべきボリシークラス名が "QoS" であるということが指定されている。

【0037】また、ポリシー規則 411 の動作部 413 に はつぎの各内容が指定されている. ポリシー変数指定 4 17 においては、policy_installation_epilogue という 名称のポリシー変数の値を Table と InterfaceTable[I nterface], "ICC", dontCare, ACL, 1 という 5 個の値 によって構成されるリストとを要素とする2 要素のリ ストとしている. policy installation epilogue の値 は、QoS ポリシー配布時に、その QoS ポリシーに属す るすべてのポリシー規則の配布終了後の後処理のための コマンド列の生成法を記述している. InterfaceTable は QoS ポリシーの配布対象である LAN スイッチのハー ドウェア・テーブルである. InterfaceTable[Interfac e] において Interface は QoS ポリシーが適用される 機器インタフェースの番号 i をあらわす. したがっ て、InterfaceTable[Interface] は InterfaceTable の i 番めの要素を意味する. Interface の値はポリシー 規則 411を配布されたエージェントが当該機器にといあ わせることによってもとめられる。"ICC" は dontCare, ACL, 1 という値を InterfaceTable に格納する書式を あらわす。すなわち、先頭の 2 バイトはもとのままと し、ACL という局所変数の値(アクセスリスト番号)は つづく 1 バイトに格納し、さらにつづく 1 バイトに 1を格納する。ここで dontCare は格納するべき値では なく、値を格納しないことをあらわしている。

【0038】LAN スイッチ 121 の仕様により、Interfa ceTable の i 番めの要素は i 番めの機器インタフェー スを制御するのに使用される. 3 バイトめに格納される 値はAccessControlTable の要素番号をあらわし、Acces sControlTable の当該要素があらわすアクセス制御また は QoS 制御が当該インタフェースに適用される. Acces sControlTable は QoS ポリシーの配布対象である LAN スイッチのハードウェア・テーブルである. 4 バイトめ に格納される値は InterfaceTable の当該要素の有効性 をあらわす. すなわち, 0 が格納されれば当該要素は無 効であり、それ以外の値が格納されれば当該要素は有効 である。ポリシー変数指定 417 においては 1 が格納さ れるため、当該要素を有効にすることを指示している。 【0039】ポリシー変数指定 418 においては、polic y_removal_prologue という名称のポリシー変数の値を Table & InterfaceTable[Interface], "ICC", dontCar e, ACL, 0 という 5 個の値によって構成されるリストと

を要素とする 2 要素のリストとしている。policy_remo

val_prologue の値は、QoS ポリシー削除時に、その Qo S ポリシーに属するすべてのポリシー規則の削除終了後の前処理のためのコマンド列の生成法を記述している。ポリシー変数指定 417 とのちがいは 4 バイトめに格納される値が 1 ではなく 0 である点である。すなわち、ポリシー変数指定 418 においては InterfaceTable の当該要素を無効にすることを指示している。

13

【0040】ポリシー変数指定 416 においては、 $rule_initialization$ という名称のポリシー変数の値を { $ACL = list_number(ACL', 0, 1023)$ } という値すなわち ACLという変数名と $list_number(ACL', 0, 1023)$ という関数よびだしとからなる1 個の対によって構成される値にしている。ポリシー変数指定 416 の意味は、QoS ポリシーをコマンドに変換する際に、まず ACL という名称の局所変数(変換のために使用するワーク変数)の値を $list_number(ACL', 0, 1023)$ という関数よびだしの結果としてえられる値にするという意味である。

【0041】ポリシー変数指定 419 においては, rule_installation_commands という名称のポリシー変数の値を Table と AccessControlTable[ACL], "CCIL", 1, (c 20 ondition(access') == deny'? 0: condition(access') == low_priority'? 1: condition(access') == high_priority'? 2), dontCare, condition(user_class') || 0 という 6 個の値によって構成されるリストとを要素とする 2 要素のリストとしている。rule_installation_commandsの値は、QoS ポリシー規則配布のためのコマンド列の生成法を記述している。AccessControlTable[ACL] において ACL は局所変数の値をあらわし、AccessControlTable[ACL] はその値によって指示される AccessControlTable の要素をあらわす。

【0042】"CCIL"は前記のリストのそれ以下の要素を AccessControlTable に格納する書式をあらわす。すなわち,まず先頭の 1 バイトには 1 を格納する。つづく 1 バイトには当該 0 OS ポリシー規則の条件部にあらわれるポリシー変数 1 Accessの値に応じて 1 O, 1 D,または 1 を格納する。ここで 1 アイトの値はつぎのようにして決定される。つづく 1 アイトの値は変更しない。つづく 1 アイトには,もし 1 User_class というポリシー変数が当該 1 OoS ポリシー規則の条件部にあらわれていれば,そのボリシー変数の値にポリシー SwitchValue Translation 1 Substitute 1 を格納するが,もしそれが条件部にあらわれていなければ 1 を格納する。ポリシー変数 1 Access の値が 1 deny'なら 1 D,permit'または 1 Substitute 1 Substitute

【0043】ボリシー変数指定 420 においては, rule_removal_commands という名称のボリシー変数の値を AccessControlTable[ACL], "CC", 0, 0 という 4 個の値によって構成されるリストを唯一の要素とするリストと 50

している。rule_removal_commands の値は, QoS ポリシー規則削除のためのコマンド列の生成法を記述している。AccessControlTable[ACL] において ACL は局所変数の値をあらわし、AccessControlTable[ACL] はその値によって指示される AccessControlTable の要素をあらわす。"CC" は前記のリストのそれ以下の要素を Access ControlTable に格納する書式をあらわす。すなわち、先頭の 1 バイトに 0 を格納し、つづく 1バイトにも 0 を格納する。

10 【0044】図5はサーバ 131, 132 にポリシーを定義 するための ServerCommands ポリシー 501 の内容を記 述している。ポリシーヘッダ 502 には当該のポリシー 名 "ServerCommands" とそのポリシークラス PolicyToC ommands とが指定されている。

【0045】ポリシー規則 511 は QoS ポリシーを変換 する方法を定義する。ポリシー規則511 の条件部 512 には「変数 "name" の値が "QoS" であれば」という条 件が指定されている。すなわち、条件部 512 において はポリシー規則 511 において定義するべきポリシーク ラス名が "QoS" であるということが指定されている。 【0046】また、ポリシー規則 511 の動作部 513 に はつぎの各内容が指定されている。ポリシー変数指定 5 16 においては、rule_installation_commands という名 称のポリシー変数の値を CLI と "allocate-servers %s %s", condition(user_class'), action(access') == d eny' ? 0% : action(access') == permit' | action(ac cess') == low_priority' ? 20% : action(access') == high_priority'? 50%, condition(user_class') とい う 3 個の値によって構成されるリストとを要素とする 2 要素のリストとしている。rule_installation_comman ds の値は、QoS ポリシー規則配布のためのコマンド列 の生成法を記述している。

【0047】前記のリストの最初の要素 CLI は,当該 リストの内容がコマンドライン・インタフェースにおけ るコマンドを生成するのに使用されることを表現してい る. 第 2 の要素 "allocate-servers %s %s" は生成す るべきコマンドのテンプレートである. すなわち, 当該 リストからは 2 個のパラメタをもつ allocate-servers コマンドが生成される。パラメタの値は当該リストの 40 つづく 2 個の要素によって決定される。すなわち、第 1 のパラメタとしては当該ポリシー規則の条件部に出現 するべきボリシー変数 user_class の値にポリシー Ser verValueTranslation 901 を適用した結果が使用され る。また、第2のパラメタとしては当該ボリシー規則 の動作部に出現するポリシー変数 access の値が deny' ならば 0%', permit' または low priority' ならば 2 0%', high_priority' ならば 50%'という値が使用され る. ポリシー変数指定 517 においては, rule_removal_ commands という名称のポリシー変数の値を CLI と "al locate-servers %s %s", condition(user_class'), "de

fault"という 3 個の値によって構成されるリストとを 要素とする 2 要素のリストとしている. rule_removal_ commands の値は、QoS ポリシー規則削除のためのコマ ンド列の生成法を記述している。

【0048】前記の第1のリストの最初の要素 CLI は、当該リストの内容がコマンドライン・インタフェー スにおけるコマンドを生成するのにつかわれることをあ らわしている. 前記の第2のリストの最初の要素 "all ocate-servers %s %s" は生成するべきコマンドのテン プレートである. すなわち, 当該リストからは 2 個の パラメタをもつ allocate-servers コマンドが生成され る. パラメタの値は当該リストのつづく 2 個の要素に よってきめられる。すなわち、第1のパラメタとして は当該ポリシー規則の条件部にあらわれるべきポリシー 変数 user_class の値にポリシー ServerValueTranslat ion 901 を適用した結果がつかわれる. また, 第 2 の パラメタとしては "default" という文字列がつかわれ る。

【0049】サーバの仕様により、allocate-servers コマンドはサーバ 131, 132 の CPU時間などの資源をど れだけ特定のユーザにわりあてるかを指定する。すなわ ち、"allocate-servers User 50%" というコマンドは、 User という名称のユーザに50% の資源をあたえること を指示する。

【0050】図6はストレージ150,151,152にポリ シーを定義するための StorageCommands ポリシー 601 の内容を記述している。ポリシーヘッダ 602 には当該 のポリシー名 "StorageCommands" とそのポリシークラ ス PolicyToCommands とが指定されている。

【0051】ポリシー規則 611 は QoS ポリシーを変換 する方法を定義する。ポリシー規則611 の条件部 612 には「変数 "name" の値が "QoS" であれば」という条 件が指定されている。すなわち、条件部 612 において はポリシー規則 611 において定義するべきポリシーク ラス名が "QoS" であるということが指定されている。

【0052】また、ポリシー規則 611 の動作部 613 に はつぎの各内容が指定されている. ポリシー変数指定 6 16 においては、rule_installation_commands という名 称のポリシー変数の値を MIB, set(storage_mib.cachin g.unit, condition(user_class')), set(storage_mib.c 40 aching.strategy, action(access') == deny' | action (access') == permit' | action(access') == low_prio rity' ? nocache' : action(access') == high_priorit y'? cache') という 3 個の値によって構成されるリス トとしている. rule_installation_commands の値は, Q oS ポリシー規則配布のためのコマンド列の生成法を記 述している。

【0053】前記のリストの最初の要素 MIB は、当該 リストの内容が SNMP インタフェースにおけるコマンド

および第 3 の要素は生成するべきコマンドのテンプレ ートである。すなわち、当該リストからは 2 個の set コマンドが生成され、MIB (Management Information Ba se) の 2 個の要素の値が設定される。これら 2 個の s et コマンドによってデータベース・ファイルをキャッ シュすること,またはしないことが指示される。すなわ ち, 第 1 の set コマンドによってキャッシングの対象 となるファイルが指示され, 第 2 の set コマンドによ ってキャッシングをおこなうこと(cache') またはおこ 10 なわないこと (nocache') が指示される。第 1 の set コマンドのパラメタとしては当該ポリシー規則の条件部 にあらわれるべきポリシー変数user_class の値にポリ シー StorageValueTranslation 1001 を適用した結果が つかわれる。また, 第 2 の set コマンドのパラメタと しては当該ポリシー規則の動作部にあらわれるポリシー 変数 access の値が deny', permit' または low_prior ity' ならば nocache', high priority' ならば cache' という値が使用される。

【0054】ポリシー変数指定 617 においては、rule_ removal_commands という名称のポリシー変数の値を MI B, set(storage_mib.caching.unit, condition(user_cl ass')), set(storage mib.caching.strategy, nocach e') という 3 個の値によって構成されるリストとして いる。rule_removal_commands の値は、QoS ポリシー規 則削除のためのコマンド列の生成法を記述している。前 記のリストの最初の要素MIB は、当該リストの内容が S NMP インタフェースにおけるコマンドを生成するのにつ かわれることをあらわしている。第 2 および第 3 の要 素は生成するべきコマンドのテンプレートである。すな わち, 当該リストからは 2 個の set コマンドが生成さ れ、MIB (Management Information Base) の 2 個の要 素の値が設定される。これら 2 個の set コマンドによ ってデータベース・ファイルをキャッシュしないことが 指示される。

【0055】図7 にはポリシークラス PolicyVariable Definition のポリシーの内容が記述されている. Polic yVariableDefinition ポリシーにふくまれるポリシー規 則は、ポリシー規則の条件部にあらわれる、指定された 名称をもつポリシー変数がとりうる値の型のリストとが 指定される。

【0056】図7はポリシー変数がとりうる値の型を指 定するための VariableDefinitionポリシー 701 の内容 を記述している. ポリシーヘッダ 702 には当該のボリ シー名 "VariableDefinition" とそのポリシークラス P olicyVariableDefinitionとが指定されている。

【0057】ポリシー規則 711 は user_class という ポリシー変数がとりうる値の型を指定する。ポリシー規 則 711 の条件部 712 には「変数 "name" の値が "user _class"であれば」という条件が指定されている. すな を生成するのにつかわれることをあらわしている. 第 2~50~わち, 条件部 712 においてはポリシー規則 711 におい

て指定するべきポリシー変数名が "user_class" であるということが指定されている。

17

【0058】また、ボリシー規則 711 の動作部 713 においては、ボリシー変数 value_type の値を user_class' という値だけからなるリストとしている。これは、user_class というボリシー変数を使用するボリシー規則において、user_class の値としてはボリシー SwitchValueTranslation 801、ServerValueTranslation 901、StorageValueTranslation 1001 において定義される user_class 型だけがゆるされることをあらわしている。

【0059】図8,9,10にはポリシークラス PolicyValueTranslation のポリシーの内容が記述されている。PolicyValueTranslation ポリシーにふくまれるポリシー規則は、ポリシー規則の条件部にあらわれる、指定された名称をもつポリシー変数の値から、ポリシー規則を変換してえられるコマンドにおいて使用される値への機器依存の変換法を記述する。

【0060】図8 はポリシー変数がとる値をポリシー配布対象の LAN スイッチにあわせて変換するための SwitchValueTranslation ポリシー 801 の内容を記述している. ポリシーヘッダ 802 には当該のポリシー名 "SwitchValueTranslation" とそのポリシークラス PolicyValueTranslation とが指定されている。

【0061】ポリシー規則 811 は user_class 型の値の変換法を定義する. ポリシー規則811 の条件部 812 には「変数 "name" の値が "user_class" であれば」という条件が指定されている. すなわち, 条件部 812 においてはポリシー規則 811 において変換法を定義するべき値の型名が "user_class" であることを指定している。

【0062】また、ポリシー規則 811 の動作部 813 においては、ボリシー変数 result の値を (value == Sales'? 10.1.0.0/255.255.0.0: value == Development'? 10.2.0.0/255.255.0.0) という 1 個の値にすることが指定されている。これは、変換するべき値が Sales'であれば変換後の値を IP アドレス 10.1.0.0 とマスク255.255.0.0 (すなわち販売部門の IP アドレスとマスク)をつなげた 8 バイトの値とし、変換するべき値が Development'であれば変換後の値を IP アドレス 10.2.0.0 とマスク255.255.0.0 (すなわち開発部門の IP アドレスとマスク)をつなげた 8 バイトの値とすることをあらわしている。

【0063】図9はポリシー変数がとる値をポリシー配布対象のサーバにあわせて変換するための ServerValue Translation ポリシー 901 の内容を記述している. ポリシーヘッダ 902 には当該のポリシー名 "ServerValue Translation" とそのポリシークラス PolicyValueTranslation とが指定されている。

【0064】ポリシー規則 911 は user_class 型の値の変換法を定義する. ポリシー規則911 の条件部 912

には「変数 "name" の値が "user_class" であれば」という条件が指定されている. すなわち, 条件部 912 においてはポリシー規則 911 において変換法を定義するべき値の型名が "user_class" であることを指定している.

【0065】また、ボリシー規則 911 の動作部 913 においては、ボリシー変数 result の値を (value == Sales'? userid(Mike, Cindy, Dick): value == Development'? userid(Nancy, Bob, Bill)) という 1 個の値 にすることが指定されている。これは、変換するべき値が Sales'であれば変換後の値を userid(Mike, Cindy, Dick)(すなわち販売部門に所属するユーザのユーザ ID)とし、変換するべき値が Development'であれば変換後の値を userid(Nancy, Bob, Bill)(すなわち開発部門に所属するユーザのユーザ ID)とすることをあらわしている。

【0066】図10はポリシー変数がとる値をポリシー配布対象のストレージにあわせて変換するためのStora geValueTranslation ポリシー 1001の内容を記述している. ポリシーヘッダ 1002には当該のポリシー名 "StorageValueTranslation" とそのポリシークラス Policy ValueTranslation とが指定されている。

【0067】ポリシー規則 1011 は user_class 型の値の変換法を定義する. ポリシー規則1011 の条件部 1012 には「変数 "name" の値が "user_class" であれば」という条件が指定されている。すなわち,条件部 1012 においてはポリシー規則 1011 において変換法を定義するべき値の型名が "user_class" であることを指定している。

30 【0068】また、ポリシー規則 1011 の動作部 1013 においては、ポリシー変数 resultの値を (value == Sales'? SalesDB: value == Development'? ProductDB)という 1 個の値にすることが指定されている. これは、変換するべき値が Sales'であれば変換後の値を SalesDB(すなわち販売部門が使用するデータベース・ファイル名またはディスク・ボリューム名)とし、変換するべき値が Development'であれば変換後の値を ProductDB(すなわち開発部門が使用するデータベース・ファイル名またはディスク・ボリューム名)とすることをあ40 らわしている。

【0069】図11は、図16および図4から図10のボリシー定義によって定義された QoS ボリシーの定義例をしめす. すなわち、LAN スイッチ 121、サーバ 131、132、ストレージ 150、151、152 に適用することによって、X 社の販売部門にシステムを優先使用させるための QoS ボリシー 1101 を定義する. ボリシーヘッダ1102 には当該のボリシー名 "PrioritizeMarketing" とそのポリシークラス QoSとが指定されている。

【0070】ポリシー規則 1111 は時刻 9:00 から 10: 00 までのあいだ販売部門のトランザクションを開発部

門のトランザクションより優先することを指示するボリシー規則である. すなわち, ボリシー規則 1111 の条件部 1112 にはボリシー規則 1111 が適用されるべき時刻が 9:00 から 10:00 であることを指定する第 1 の条件と, ボリシー規則 1111 が適用されるべきユーザのクラスが販売部門 (Marketing') であることが指定されている。また, ボリシー規則 1111 の動作部 1113にはトランザクションを優先すること (high_priority') が指定されている. 以下, 図12,13,14を使用してボリシーマネジャ 212 の構成とボリシーマネジャ 212 における処理手順とを説明する。

【0071】図12はポリシーマネジャ 212 の構成図である. ポリシーマネジャ 212 はオペレータ・コンソール 211 からの要求を上位受信部 1211 において受信し、当該要求をマネジャ制御部 1212 にわたし、マネジャ制御部 1212 からえられる結果を結果を上位受信部 1 211 をとおしてオペレータ・コンソール 211 にかえす. オペレータ・コンソール 211 からの要求種別はつぎのうちのいずれかである。

[0072] create(name, body), delete(name), get (name), install(name, target), remove(name, targe t). ここで name はエンティティすなわちポリシークラ ス,ポリシーまたはポリシー規則の名称であり、body は生成するエンティティの本体であり、target はポリ シー適用対象の名称である. エンティティおよびポリシ 一適用対象は複数個わたされるばあいもある。上記の要 求種別のなかには更新のための種別が存在しないが、更 新は create により既存の定義をうわがきするか、また は delete によって既存の定義を削除してから create によって定義し直すことによって実現することができ る。name が ":" をふくまないときはポリシークラス名 をあらわし、1個の":"をふくむときはポリシークラ ス名とポリシー名とを ":" をはさんでつないだものと みなす. 2 個の ":" をふくむときはポリシークラス名 とポリシー名とポリシー規則名とをそれぞれ ":" をは さんでつないだものとみなす、すなわち、上記のインタ フェースによって、ポリシークラス、ポリシー、ポリシ 一規則のいずれの種類のエンティティも生成・削除する ことができる。

【0073】これらの要求の処理方法は後述するが、こ 40 こでその機能だけを説明する. create 要求は指定された名称 (name) をもつエンティティを生成し、ボリシー・リボジトリ 213 に登録するとともに、必要に応じてボリシーマネジャやエージェントの内部データベースに格納することをもとめる。delete 要求は指定された名称をもつエンティティをボリシー・リボジトリ 213 およびポリシーマネジャやエージェントの内部データベースから削除することをもとめる。get 要求は指定された名称をもつエンティティの内容をボリシー・リボジトリ 213 からとりだすことをもとめる。install 要求は指

定された名称をもつボリシーを指定されたボリシー適用 対象に適用することをもとめる。また remove 要求は指 定された名称をもつボリシーを指定されたボリシー適用 対象から削除することをもとめる。

【0074】Install 要求のなかにはサーバポリシーに関する要求とそうでない要求とがあるが、前者のばあいにはサーバポリシー・コンパイラ 1213 を使用して情報を内部形式に変換してからポリシーマネジャ 212 の内部データベースであるサーバポリシー・データベース 1214 に登録する. また、サーバポリシーに関する要求でないばあいには、ポリシーをサーバポリシー・データベース 1214 の情報にもとづいて検査してから中位送信部 1216 をとおしてエージェントに送付する。

【0075】つぎに、図13を使用してマネジャ制御部 1212 におけるオペレータ・コンソール 211 からの要 求の処理方法を説明する。図13 (a) には create 要 求の処理方法を記述している。create 要求が上位受信 部 1211 からつたえられると、まずステップ 1311 において当該のエンティティをボリシー・リポジトリ 213に 登録する。すなわち、当該のエンティティ名をキーとし、エンティティ本体を値として登録する。ボリシークラスおよびボリシーの登録においてはエンティティ本体は空だが、ボリシー規則の登録においてはボリシー規則 本体をともなう。そして、図13 (a) の処理を終了する。

【0076】図13 (b) には delete 要求の処理方法を記述している. delete 要求が上位受信部 1211 からつたえられると、まずステップ 1321 において当該のエンティティを、当該のエンティティ名をキーとして、ポリシー・リボジトリ 213 から削除する. そして、図 13 (b) の処理を終了する。

【0077】図13 (c) には get 要求の処理方法を記述している。get 要求が上位受信部1211 からつたえられると、まずステップ 1331 において当該のエンティティを、当該のエンティティ名をキーとして、ポリシー・リポジトリ 213 から検索する。ステップ 1332 において、えられたエンティティ本体をよびだしもとにかえして、図13 (c) の処理を終了する。

【0078】図13 (d) には install 要求および rem 40 ove 要求の処理方法を記述している. install 要求または remove 要求が上位受信部 1211 からつたえられると, まずステップ 1341 において当該のエンティティを, 当該のエンティティ名をキーとして, ポリシー・リボジトリ 213 からさがしだす。つづいて, ステップ 13 42において当該のエンティティがサーバボリシーであるかどうかを判定する。ここでサーバボリシーとはサーバの動作に影響をあたえるポリシーであり, PolicyDefinition ポリシーおよび PolicyVariableDefinition ポリシーがそれにあたる。当該のエンティティがこれらのポ50 リシーであるばあいにはステップ 1343 にすすみ, そう

でないばあいにはステップ 1347 にすすむ。

【0079】ステップ 1343 においては要求が install であるか remove であるかを判定する. install のば あいはステップ 1344 にすすみ, remove のばあいはス テップ 1346 にすすむ。ステップ 1344 においては、当 該のポリシー(エンティティ)をサーバポリシー・コン パイラ 1213 をよびだして、マネジャ制御部 1212 にお いて使用するのに適した形式に変換する。そして、ステ ップ 1345 においてその結果すなわち 1 対または 2 対 のキーと値とをサーバポリシー・データベース1214 に 格納して,図 13 (d) の処理を終了する。サーバポリシ ー・データベース 1214 は文字列のキーと値の対を登録 することができるデータベースであり、たとえば GNU データベース・マネジャ (GDBM) のようなハッシュ表に よって実現することができる。 ステップ 1346 において は当該のポリシーをサーバポリシー・データベース 121 4 から削除して, 図 13 (d) の処理を終了する。

21

【0080】ステップ 1347 においては、ボリシーを配布するばあいにかぎり、ポリシー検査部 1215 をよびだして当該ポリシーの妥当性を判定する。ボリシー・リポ 20ジトリ 213 の検索によってえられたエンティティ本体を要求種別 (install またはremove)、エンティティ名とともに下位送信部 1215 をとおして、要求において指定されているポリシー適用対象を管理しているエージェントに送信して、図 13 (d) の処理を終了する。

【0081】つぎに、図14を使用してサーバポリシー・コンパイラ1213の処理手順を説明する。サーバポリシー・コンパイラ1213の実行が開始されると、まずステップ1411において入力されたポリシーのポリシークラスを判定する。ポリシークラスがPolicyDefinitionであればステップ1412にすすみ、PolicyVariableDefinitionであればステップ1413にすすむ。

【0082】ステップ 1412 においては、入力されたポ リシーの条件部において値が定義されるポリシー変数名 (ポリシー変数 name の値) に ":type" という文字列 を付加して、サーバポリシー・データベース 1214 に値 の型のリストを登録する際に使用するキーを生成する。 たとえば、ポリシー変数名が "user_class" であれば"u ser_class:type"というキーを生成する。また、動作部 において値が定義される値の型のリスト(ポリシー変数 40 value_type の値)をとりだして、登録データとする。 【0083】ステップ 1413 においては、入力されたボ リシーの条件部において値が定義されるボリシークラス 名(ボリシー変数 name の値)に ":condition" という 文字列を付加して、サーバポリシー・データベース 121 4 に条件部ポリシー変数リストを登録する際に使用する キーを生成する。たとえば、ポリシー変数名が "QoS"で あれば "QoS:condition" というキーを生成する。ま た,動作部において値が定義されるポリシー変数 condi tion_variable の値をとりだして、条件部ポリシー変数 50

リストのための登録データとする。

【0084】ステップ 1414 においては、入力されたボリシーの条件部において値が定義されるボリシークラス名 (ボリシー変数 name の値)に ":action" という文字列を付加して、サーバボリシー・データベース 1214 に動作部ボリシー変数リストを登録する際に使用するキーを生成する。たとえば、ボリシー変数名が "QoS"であれば "QoS:action" というキーを生成する。また、動作部において値が定義されるポリシー変数 action_variab 10 le の値をとりだして、動作部ボリシー変数リストのための登録データとする。

【0085】つぎに、図15を使用してボリシー検査部1215の処理手順を説明する.ボリシー検査部1215の実行が開始されると、まずステップ1512において、入力されたボリシーの条件部において値が定義されるすべてのボリシー変数名を検査する。すなわち、当該ボリシーのポリシークラス名に":condition"を付加した文字列をキーとしてサーバボリシー・データベース1214からポリシー変数名のリストをとりだし、当該ボリシー変数名がそのリストにふくまれるかどうかをテストする.ふくまれないものがあればエラーメッセージをオペレータ・コンソール211にかえす。

【0086】つぎにステップ 1512 において,入力され たポリシーの条件部において値が定義されるすべての値 に対して、その型が、対応する変数名に対して許容され たものであるかどうかを検査する。すなわち、当該ポリ シー変数名に ":type" を付加した文字列をキーとして サーバポリシー・データベース 1214 から値の型のリス トをとりだし、当該の値の型がそのリストにふくまれる かどうかをテストする。ふくまれないものがあればエラ ーメッセージをオペレータ・コンソール 211にかえす。 【0087】最後にステップ 1513 において、入力され たポリシーの動作部にふくまれるすべてのポリシー変数 名を検査する。すなわち、当該ポリシーのポリシークラ ス名に ":action" を付加した文字列をキーとしてサー バポリシー・データベース 1214 からポリシー変数名の リストをとりだし、当該ポリシー変数名がそのリストに ふくまれるかどうかをテストする。ふくまれないものが あればエラーメッセージをオペレータ・コンソール 211 にかえす。

【0088】図17はポリシーエージェント215,216,217の構成図である.ネットワーク・エージェント215,サーバ・エージェント216,ストレージ・エージェント217の構成はひとしい.ポリシーエージェント215,216,217はポリシーマネジャ212からの要求を中位受信部1711において受信し,当該要求をエージェント制御部1712にわたし,エージェント制御部1712からえられる結果を結果を中位受信部1711をとおしてポリシーマネジャ212にかえす.ポリシーマネジャ212からの要求はつぎのうちのいずれかである。

[0089] install(name, target), remove(name, ta rget). ここで name はエンティティすなわちポリシー クラス,ポリシーまたはポリシー規則の名称であり, ta rget はポリシー適用対象の名称である. エンティティ およびポリシー適用対象は複数個わたされるばあいもあ

【0090】Install 要求のなかにはエージェント・ポ リシーに関する要求とそうでない要求とがあるが、前者 のばあいにはエージェント・ポリシー・コンパイラ 171 3 を使用して情報を内部形式に変換してからポリシーエ 10 ージェント 215, 216, 217の内部データベースであるエ ージェント・ポリシー・データベース 1714 に登録す る。また、エージェント・ポリシーに関する要求でない ばあいには、ポリシー変換部 1715 においてポリシーを エージェント・ポリシー・データベース 1714の情報に もとづいて変換してから機器設定部 1718 をとおしてエ ージェントに送付する. ポリシー変換部 1715 はポリシ 一全体を変換するが、生成するべきコマンド列ごとにコ マンド変換部 1716 がよびだされる. また, コマンド変 換部 1716 は評価するべき式をインタプリタ 1717 にわ 20 たしてその値をもとめる。

【0091】つぎに図 18 を使用してネットワーク・エ ージェント 215, サーバ・エージェント 216, ストレー ジ・エージェント 217 における要求の処理方法を説明 する。エージェント 215, 216, 217 がポリシーマネジ ャ 212 からうけとる要求として install 要求と remov e 要求とがある。install 要求または remove 要求が中 位受信部 1711 からつたえられると、まずステップ 181 1 において当該のエンティティがエージェント・ポリシ ーであるかどうかを判定する。ここでエージェント・ポ 30 リシーとはエージェントの動作に影響をあたえるポリシ ーであり、PolicyToCommands ポリシーおよび PolicyVa lueTranslation ポリシーがそれにあたる。当該のエン ティティがこれらのポリシーであるばあいにはステップ 1812 にすすみ,そうでないばあいにはステップ 1816 にすすむ。

【0092】ステップ 1812 においては要求が install であるか remove であるかを判定する. install のば あいはステップ 1813 にすすみ, remove のばあいはス テップ 1815 にすすむ。ステップ 1813 においては、当 40 該のポリシー(エンティティ)をエージェント・ポリシ ー・コンパイラ 1713 を使用してエージェント制御部17 12 において使用するのに適した形式に変換する。そし て, ステップ 1814 においてその結果すなわち 1 対ま たは複数対のキーと値とをエージェント・ボリシー・デ ータベース 1714 に格納して、図18の処理を終了す る。ステップ 1815 においては当該のポリシーをエージ エント・ポリシー・データベース 1714 から削除して, 図 18 の処理を終了する。

布するばあいにかぎり、ポリシー変換部 1715 をよびだ して当該ポリシーをコマンドに変換する. 変換結果のコ マンドを機器設定部 1718 をとおして、要求において指 定されているポリシー適用対象に設定して、図18の処 理を終了する。

【0094】つぎに、図19を使用してエージェント・ ポリシー・コンパイラ 1713 の処理手順を説明する. エ ージェント・ポリシー・コンパイラ 1713 の実行が開始 されると、まずステップ 1911 において入力されたポリ シーのポリシークラスを判定する. ポリシークラスが P olicyToCommands であればステップ 1912 にすすみ、Po licyValueTranslation であればステップ 1921 にすす む。

【0095】ステップ 1912 においては、入力されたポ リシーの条件部にふくまれるポリシークラス名(ポリシ 一変数 name の値) に ":policy_init" という文字列を 付加して、エージェント・ポリシー・データベース 171 4 にポリシー変換開始時の初期化リストを登録する際に 使用するキーを生成する。たとえば、ポリシークラス名 が "QoS" であれば "QoS:policy_init" というキーを生 成する。また、動作部にふくまれるポリシー変数 polic y_initialization に対応する値(局所変数とその初期 値との対のリスト)をとりだして、登録データとする。 【0096】ステップ 1913 においては、入力されたポ リシーによって変換法が定義されるポリシーがふくむポ リシー規則の配布時および削除時に生成する初期化およ び終期化のための 2 組のコマンド・テンプレートとテ ンプレートの充填器とをエージェント・ポリシー・デー タベース 1214 に登録するために準備する. すなわち, 第 1 に当該ポリシーの条件部にふくまれるポリシーク ラス名 (ポリシー変数name の値) に ":installation" という文字列を付加して、エージェント・ポリシー・デ ータベース 1714 にポリシー規則配布コマンドリストを 登録する際に使用するキーを生成する。たとえば、ポリ シー変数名が "QoS" であれば "QoS:installation" と いうキーを生成する。また、動作部にふくまれるポリシ 一変数 rule_installation_commands の値をとりだし て、ポリシー規則配布コマンドリストの登録データとす

【0097】第2に当該ポリシーの条件部にふくまれ るポリシークラス名(ポリシー変数name の値)に ":re moval"という文字列を付加して、エージェント・ポリ シー・データベース 1714 にポリシー規則削除コマンド リストを登録する際に使用するキーを生成する. たとえ ば、ポリシー変数名が "QoS" であれば "QoS:removal" というキーを生成する。また、動作部にふくまれるポリ シー変数 rule_removal_commands の値をとりだして、 ポリシー規則削除コマンドリストの登録データとする。 【0098】ステップ 1914 においては,入力されたポ

【0093】ステップ 1816 においては,ポリシーを配 50 リシーによって変換法が定義されるボリシーの配布時お

よび削除時に生成する初期化および終期化のための 4 組のコマンド・テンプレートとテンプレートの充填器とをエージェント・ポリシー・データベース 1214 に登録するために準備する. すなわち,第1 に当該ポリシーの条件部にふくまれるポリシークラス名(ポリシー変数name の値)に ":installation_prologue"という文字列を付加して,エージェント・ポリシー・データベース1714にポリシー配布時初期化コマンドリストを登録する際に使用するキーを生成する。また,動作部にふくまれるポリシー変数 policy_installation_prologue の値をとりだして,ポリシー配布時初期化コマンドリストの登録データとする. ただし,ポリシー変数 policy_installation_prologue が動作部にふくまれないときは,登録データを空にする。

【0099】第2に当該ポリシーの条件部にふくまれるポリシークラス名(ポリシー変数nameの値)に":in stallation_epilogue"という文字列を付加して、エージェント・ポリシー・データベース 1714 にポリシー配布時終期化コマンドリストを登録する際に使用するキーを生成する。また、動作部にふくまれるポリシー変数policy_installation_epilogueの値をとりだして、ポリシー配布時終期化コマンドリストの登録データとする。ただし、ポリシー変数 policy_installation_epilogueが動作部にふくまれないときは、登録データを空にする。

【0100】第3に当該ボリシーの条件部にふくまれるポリシークラス名(ポリシー変数nameの値)に":removal_prologue"という文字列を付加して、エージェント・ポリシー・データベース1714にポリシー削除時初期化コマンドリストを登録する際に使用するキーを生成30する.また、動作部にふくまれるボリシー変数policy_removal_prologueの値をとりだして、ポリシー削除時初期化コマンドリストの登録データとする.ただし、ポリシー変数policy_removal_prologueが動作部にふくまれないときは、登録データを空にする。

【0101】第4に当該ポリシーの条件部にふくまれるボリシークラス名(ポリシー変数nameの値)に":re moval_epilogue"という文字列を付加して、エージェント・ポリシー・データベース 1214 にポリシー削除時終期化コマンドリストを登録する際に使用するキーを生成 40 する。また、動作部にふくまれるポリシー変数 policy_removal_epilogueの値をとりだして、ポリシー削除時終期化コマンドリストの登録データとする。ただし、ポリシー変数 policy_removal_epilogue が動作部にふくまれないときは、登録データを空にする。

【0102】ステップ 1920 においては、入力されたポリシーの条件部にふくまれるポリシークラス名(ポリシー変数 name の値)に ":rule_init" という文字列を付加して、エージェント・ポリシー・データベース 1714にポリシー規則変換時の初期化リストを登録する際に使 50

用するキーを生成する。たとえば、ボリシークラス名が "QoS" であれば "QoS:rule_init" というキーを生成する。また、動作部にふくまれるポリシー変数 rule_initialization に対応する値(局所変数とその値との対のリスト)をとりだして、登録データとする。

【0103】ステップ 1921 においては、入力されたボリシーの条件部にふくまれるボリシーの値の型名(ボリシー変数 name の値)に ":translation" という文字列を付加して、エージェント・ポリシー・データベース 1714 に値の変換法記述のリストを登録する際に使用するキーを生成する。たとえば、ポリシーの値の型名が 2user_class" であれば "user_class:translation" というキーを生成する。また、動作部にふくまれるボリシー変数 result に対応する値(値の変換法記述のリスト)をとりだして、登録データとする。

【0104】つぎに、図20を使用してポリシー変換器 1215の処理手順を説明する. ポリシー変換器 1215の実行が開始されると、まずステップ 2011 において局所変数の初期化をおこなう。局所変数のリストはエージェント・ボリシー・データベース 1214 に登録されているので、入力されたポリシーのポリシークラス名に ":policy_init" という文字列を付加したものをキーとしてエージェント・ポリシー・データベース 1214 をひく。えられたリストは変数名とその初期値との対を要素とするリストであるから、インタプリタ 1717 を使用して初期値を評価し、その結果を当該変数名に束縛する。たとえば、ACL = list_number(ACL'、0、1023)という対のばあいは list_number(ACL'、0、1023)という式をインタプリタ 1717 によって評価し、その結果としてえられる整数値を変数 ACL の初期値とする。

【0105】つづいて、ステップ 2012 においてポリシー初期化コマンド列を生成する。ポリシーの配布が指示されているとき (install 要求のとき) は当該ポリシーのポリシークラス名に ":installation_prologue" という文字列を付加したものをキーとしてエージェント・ポリシー・データベース 1214 をひくことによりポリシー配布時初期化コマンドリストをもとめ、ポリシーの削除が指示されているとき(remove 要求のとき) は当該ポリシーのポリシークラス名に ":removal_prologue" という文字列を付加したものをキーとしてエージェント・ポリシー・データベース 1214 をひくことによりポリシー削除時初期化コマンドリストをもとめる。コマンド変換器 1716 をよびだして、もとめたコマンドリストからコマンド列を生成する。

【0106】つづいて、ステップ 2013 において当該ボリシーがふくむ各ボリシー規則に対応するコマンド列をもとめる. すなわち、ボリシー規則ごとにステップ 2014 においては、ボリシーの配布が指示されているとき (install 要求のとき) は当該ボリシーのポリシークラス名に ":installation"とい

う文字列を付加したものをキーとしてエージェント・ボリシー・データベース 1214 をひくことによりボリシー規則配布コマンドリストをもとめ、ボリシーの削除が指示されているとき(remove 要求のとき)は当該ボリシーのボリシークラス名に":removal"という文字列を付加したものをキーとしてエージェント・ポリシー・データベース 1214 をひくことによりボリシー規則削除コマンドリストをもとめる。コマンド変換器 1716 をよびだして、もとめたコマンドリストからコマンド列を生成する。

【0107】最後に、ステップ 2015 においてボリシー終期化コマンド列を生成する. ボリシーの配布が指示されているとき (install 要求のとき) は当該ボリシーのボリシークラス名に ":installation_epilogue" という文字列を付加したものをキーとしてエージェント・ボリシー・データベース 1214 をひくことによりボリシー配布時終期化コマンドリストをもとめ、ポリシーの削除が指示されているとき (remove 要求のとき) は当該ボリシーのポリシークラス名に ":removal_epilogue" という文字列を付加したものをキーとしてエージェント・ボ 20リシー・データベース 1214 をひくことによりボリシー削除時終期化コマンドリストをもとめる. コマンド変換器 1716 をよびだして、もとめたコマンドリストからコマンド列を生成する。

【0108】上記の各ステップにおいて生成されたコマンド列を生成順につなぎあわせたものが、機器に設定するべきコマンド列である。

【0109】つぎに図 21 を使用してコマンド変換器 1 716 の処理手順を説明する. コマンド変換器 1716 の実 行が開始されると、まずステップ 2111 において、入力 されたコマンドリストがふくむすべてのコマンド・テン プレートについて、ステップ2112 から 2114 の各ステ ップを実行する。コマンドリストは、コマンド・テンプ レートとそれに対応するパラメタをうめるための充填器 のリストとからなる対を要素とするリストである。ステ ップ 2112 においてはテンプレートのコピーをつくる。 ステップ 2113 においてはコピーされたテンプレートが ふくむパラメタを順にうめていく、すなわち、テンプレ ートがふくむすべてのパラメタについてステップ 2114 を実行する。ステップ 2114 においては、コマンドリス 40 トがふくむテンプレート充填器をインタブリタ 1717 を よびだして評価し、その結果えられる値によってパラメ 夕をうめる。

【0110】パラメタのうめかたはコマンドの種類によってことなる。第1に、生成したコマンドがハードウェア・テーブルにかきこまれるばあい、すなわちコマンドリストの最初の要素がハードウェア・テーブルを意味しているときには、書式にしたがってテーブルをうめていく。たとえば、ボリシー変数と値の対417によって指定されたコマンドリストにおいては、その最初の要素50

InterfaceTable[Interface] がハードウェア・テーブルを意味しているため、ハードウェア・テーブルのためのコマンド生成がおこなわれる。まず書式 "ICC" の最初の要素 "I" と最初の充填器 dontCare とをとりだし、dontCare を評価する。dontCare は値を格納しないことを意味するので、そのとおりにする。つぎに第 2の要素 "C" と第 2の充填器 ACL とをとりだし、ACLをインタブリタ 1717 によって評価してその値をもとめる。ACL は局所変数をあらわすので、その値がもとめられ、それがテーブルの 3 バイトめに格納される。最後に第 3 の要素 "C" と第 3 の充填器 1 とをとりだし、1 をインタブリタ 1717 によって評価する。その値すなわち 1 がテーブルの 4 バイトめに格納される。

【0111】第2に、生成するベきコマンドがコマンドライン・インタフェースのコマンドであるとき、すなわちコマンドリストの最初の要素が "CLI" であるときは、1行ずつコマンドを生成していく。たとえば、ポリシー変数と値の対517によって指定されたコマンドリストにおいては1行だけのコマンドを生成する。すなわち、まず condition (user_class')をインタブリタ1717によって評価し、"userid (Mike、Cindy、Dick)"という文字列を結果としてえる。つぎに "default"をインタブリタ1717によって評価するが、"default"のままである。これらをつかってコマンド・テンプレート"allocate-servers %s %s"のパラメタ "%s"をうめると、"allocate-servers userid (Mike、Cindy、Dick) default"というコマンドがえられる。

【0112】第3に、生成するべきコマンドが SNMP による MIB へのかきこみのコマンドであるとき、すな わちコマンドリストの最初の要素が "SNMP" であるとき は, set コマンドを 1 個ずつ生成していく。たとえ ば,ポリシー変数と値の対 617 によって指定されたコ マンドリストにおいては、つぎのような 2 個のコマン ドを生成する。まず condition(user_class') をインタ プリタ 1717 によって評価し, "SalesDB" という結果を える。したがって、set(storage_mib.caching.unit,"Sa lesDB") というコマンドが生成される. つぎに、"noca che"という文字列をインタプリタ 1717 によって評価 するが,そのままの値がかえされるので,set(storage_ mib. caching. strategy, "nocache") というコマンドが 生成される。ただし、ここで "SalesDB" および "nocac he"という文字列は機器設定部 1718 においてエンコー ドされてから送信される。

【0113】つぎに図 22 を使用してインタブリタ 1717 の処理手順を説明する. インタブリタ 1717 の実行が開始されると, まずステップ 1911 において解釈するべき式の種類を判定する。種類が演算子をふくむ式であるときはステップ 1921 にすすみ, 局所変数であるときにはステップ 1931 にすすみ, 関数よびだしであるときはステップ 1

941 にすすむ。

【0114】ステップ 1912 においては当該の式の各演 算項を, インタブリタ 1717 を再帰よびだしして評価 し、結果をえる. ただし、当該の式が条件式すなわち x || yあるいは x ? y : z のような形式であるときに は、x だけを評価する。

29

【0115】つづいてステップ 1913 において、えられ た結果を当該の式の演算子にあたえて評価する. たとえ ば, 当該の式が x == y であれば x と y の値がひとし いときに 1, そうでないときに 0 という値をかえす. また, 当該の式が x ? y : zであれば x の値が 1 のと きにはインタプリタ 1717 を再帰よびだしして y を評 価してその値をかえす。また, x の値が 0 のときには インタプリタ 1717 を再帰よびだしして 2 を評価して その値をかえす。さらに、当該の式が condition(x) || y または action(x) | y であるときには, 条件部ま たは動作部にポリシー変数 x があらわれるときにはそ の値をかえし, あらわれないときには y の値をかえ す。ただし、ここで condition(x) および action(x) という関数よびだしの値の計算は下記のステップ 1941 における方法にしたがう. そして図 22の処理を終了す

【0116】ステップ 1921 においては当該の定数値を もとめてかえす。たとえば、当該の定数が 1 であれば 1 という整数, "default" であれば "default" という 文字列をかえす。また、当該の定数が dontCare であれ ば dontCare という値をかえす. そして図 22 の処理を 終了する。

【0117】ステップ 1931 においては当該の局所変数 の値をもとめてかえす. たとえば、当該の局所変数が 1 nterface であれば、その値すなわち機器のインタフェ ース番号をかえす。そして図 22 の処理を終了する。

【0118】ステップ 1941 においては当該の関数の名 称を判定する. それが conditionであればステップ 194 2 にすすみ, action であればステップ 1943 にすす み、list_number であればステップ 1944 にすすむ. ス テップ 1942 においては、関数の引数としてあたえられ た名称をもつ、変換中のポリシー規則の条件部にあらわ れるポリシー変数の値を使用して、つぎのようにして値 をもとめる。

【0119】ステップ 1941 において当該の式が condi tion(x) であるときには、その値はつぎのようにしても とめる. まず x の値である文字列に ":translation" という文字列を付加してえられる文字列をキーとしてエ ージェント・ポリシー・データベース 1714 を検索す る。その結果えられる変換方法にしたがって、変換中の ポリシー規則の条件部にあらわれるポリシー変数 x の 値を変換した結果を condition(x) の値として使用す る。たとえばcondition(user_class') の値はつぎのよ

ales' であれば、それを変数 value の値とみなす。ボ リシー変数と値の対 813 によって変換方法が定義され たとき (すなわち LAN スイッチ 121 のばあい) には, 変換方法 value == Sales'? 10.1.0.0/255.255.0.0 : value == Development'? 10.2.0.0/255.255.0.0 にお いて変数 value を Sales'と置換して評価する。 Sale s' == Sales' は真なので評価結果は 10.1.0.0/255.25 5.0.0 すなわち IP アドレス 10.1.0.0 とマスク 255.2 55.0.0 をつなげた 8 バイトの値になる。

【0120】また、ステップ 1941 において当該の式が 10 action(x) であるときには、変換中のポリシー規則の 動作部にふくまれるポリシー変数 x の値をそのまま ac tion(x) の値として使用する。

【0121】たとえば、当該の式が condition(user_cl ass') であれば、user_class というポリシー変数の値 を使用してかえす。ただし、user_class というポリシ 一変数が当該ポリシーの条件部にあらわれないときは, 値が存在しないことをあらわす特殊な値(dontCare)を かえす. そして図 22 の処理を終了する。

【0122】ステップ 1943 においては、関数の引数と してあたえられた名称をもつ、条件部にあらわれるポリ シー変数の値をかえす. そして図 22 の処理を終了す る。

【0123】ステップ 1944 においては、当該の関数よ びだしにおける第 1 引数の文字列にむすびつけられた 値に 1 を加算し、その値をかえす、第 1 引数にむすび つけられた値がまだ存在しないときは、第2引数の値 をかえし、それに 1 を加算した値を第 1 引数の文字列 にむすびつける。ただし、かえすべき値が第3引数の 値をこえているときはエラーメッセージを生成してオペ レータ・コンソール 211に送信する. たとえば、list_n umber(ACL', 0, 1023) という関数よびだしが最初に, すなわち最初のポリシー規則の変換の際によびだされた ときには、値として 0 がかえされる. そして、ポリシ 一規則の変換のたびに list_number(ACL', 0, 1023) が よびだされると、そのつど 1 を加算した値すなわち 1, 2, … をかえす。その値が 1023 に達すると、エラー メッセージを生成する。すなわち、本実施例においては 当該ハードウェア・テーブルサイズが 1024 であること を仮定しているので、当該ハードウェア・テーブルがオ ーパフローするとエラーメッセージを生成する。

【0124】本実施例においては、ユーザはオペレータ ・コンソール 211 を使用して Policies ポリシー 1601 と ひVariableDefinition ポリシー 701 をポリシーマ ネジャ 212 に配布する. また, SwitchCommands ポリシ ー 401 と SwitchValueTranslation ポリシー 801 とを ネットワーク・エージェント 215 に配布し、ServerCom mands ポリシー 501 と ServerValueTranslation ポリ シー 901 とをサーバ・エージェント 216 に配布し、St うにしてもとめる. ボリシー変数 user_class の値が S 50 orageCommands ボリシー 601 と StorageValueTranslat ion ポリシー 1001 とをストレージ・エージェント 217 に配布する。

【0125】以上の操作をあらかじめ実行しておけば、LAN 121、サーバ 131、132、ストレージ 150、151、152 を制御するのにただ 1 個のポリシー PrioritizeMarke ting1101 を配布するだけですむ。すなわち、PrioritizeMarketing 1101 を LAN スイッチ 121、サーバ 131、1 32 とストレージ 151、152 または ストレージ 150に配布すればよい。3 個のストレージのうちのいずれに配布するかは、販売部門が使用するデータベースがどのストレージに存在するかによる。ただし、どこに存在するかがわからないばあいには、3 個すべてに配布することも可能である。

【0126】PrioritizeMarketing 1101 の配布により、9:00 から 10:00 まで LAN においては販売部門からのトラフィックに他の部門よりたかい優先度をあたえ、サーバに関してはサーバの各リソースのなかから50% の部分が使用できるようにし、ストレージに関しては当該のデータのキャッシングを指定することができる。また、ポリシーの変更は PrioritizeMarketing 110 201 だけをかきかえればよい。

【0127】本実施例においては、あらたな機能をもつポリシーを定義するには、あらたなPolicyDefinitionポリシーと、必要なら PolicyVariableDefinitionポリシーを記述してポリシーマネジャ 212 に配布し、あらたな PolicyToCommands ポリシーと、必要なら PolicyValueTranslation ポリシーとを記述してネットワーク・エージェント 215、サーバ・エージェント 216 およびストレージ・エージェント 217 に配布すればよい。これらのポリシーの記述・変更には通常のポリシー編集インタフェースを使用すればよく、ユーザは特別の訓練を必要としないので、本発明の第 1 の目的を達することができる。

【0128】また、機器が追加されたときには、ネットワーク・エージェント 215、サーバ・エージェント 216 またはストレージ・エージェント 217 の複製をつくることをポリシーサーバ 112 に指示し、生成したあらたなエージェントに PolicyToCommands ポリシーおよび PolicyValueTranslation ポリシーを配布すればよい。これによって追加された機器に対しても既存のポリシーを 40 容易に適用することができるため、本発明の第 2 の目的を達することできる。

【0129】以上で基本の実施例の説明をおわる. 以下, 前記の実施例の一部を変更した実施例について説明する。

【0130】[インタブリタへの式の入力]第1に,前 記の基本の実施例においてはインタブリタにおいて演算 子およびlist_number 以外の関数の計算をおこなってい なかったが、ポリシー規則において指定された値からコ マンドにおいて使用される値をもとめるのに演算子や関50 数を使用するべきばあいがある。たとえば、ポリシー規則において IP パケットに設定するべき DSCP (Diffser v Code Point) の値 46 がポリシー変数 DSCP によって指定されているがコマンドにおいては TOS (Type Of Service) の値 264 を指定することが必要なとき、4 * DSCP という式を使用することによってインタブリタにおいて 4 と DSCP の値の積をもとめて、これを TOS の値として使用することができる。

【0131】[list_number 関数による CLI の検査]第 10 2 に,前記の基本の実施例においては list_number 関 数がハードウェア・テーブルのオーバフローの検査のた めに使用されていたが、list number 関数はCLI におけ るコマンド引数値の範囲の検査のために使用することも できる. たとえば PolicyToCommands ポリシーにおいて Cisco 社のルータのための access-list コマンドを生 成するばあい、access-list コマンドの最初の引数は当 該コマンドによって生成するべきアクセス制御リストの 番号がオペレーティング・システム 10S において厳密 にきめられているために、その範囲を逸脱してはならな い。たとえば、拡張 IP アクセスリストの番号は 2300 から 2699 でなければならない。このばあい, list_num ber(ACL', 2300, 2699) という関数よびだしを使用する ことによって、きめられた範囲の番号を生成し、範囲に おさまらないばあいはエラーメッセージを生成すること

【0132】[定義されたポリシークラスの GUI への追 加]第 3 に、前記の基本の実施例においてはオペレータ ・コンソール 211 におけるエンティティの追加や削除 はつねにオペレータ・コンソール 211 からポリシーマ ネジャ 212 への要求というかたちで実行されていた. そのため、PolicyDefinition ポリシーがポリシーマネ ジャ 212 に配布されることによってあらたなポリシー クラスが定義されても、それはポリシークラス・リスト 312 には表示されなかった. ポリシークラス・リスト 312 の表示をポリシーマネジャ 212 において定義され たポリシークラスのリストと一致させるためには、ポリ シークラスがポリシーマネジャ 212 において定義また は削除されたときに、それをオペレータ・コンソール 2 11 に通知するインタフェースを追加すればよい. すな わち、PolicyDefinition ポリシーがマネジャ制御部 12 12 において定義または削除されたとき、すなわちステ ップ 1345 および 1346 の直後において,上位受信部 1 211 をつうじてオペレータ・コンソール 211 に create d(name) または deleted(name) という通知をおこなえ ばよい。ここで created および deleted が通知の名称 であり、name は定義または削除されたポリシークラス 名である. オペレータ・コンソール 211 はこれらの通 知をうけとったときに当該のポリシークラス名をポリシ ークラス・リスト 312 に追加またはポリシークラス・ リスト312 から削除すればよい。

【0133】このようなポリシーマネジャ 212 からの 通知にもとづくエンティティ名の追加・削除はポリシー クラス名だけでなくポリシー名, ポリシー規則名の追加・削除にも使用することができる. それにより, オペレータ・コンソール 211 以外からエンティティ追加・削除されても, その結果をオペレータ・コンソール 211に 反映させることができる。

33

【0134】[GUI 上での構文検査]第4に、前記の基本の実施例においてはオペレータ・コンソール211から入力されたポリシーにふくまれる不正なポリシー変数10名の使用やポリシー変数とその値の型の不一致などのエラーは、ポリシーマネジャ212において検出されてオペレータ・コンソール211に通知されていた。しかし、入力されたエンティティをポリシーマネジャ212に送付するまえに、エラーをふくむ表現をただちに検出することがのぞましい。そのためにはつぎのような方法をとることができる。オペレータ・コンソール211においてポリシー規則を入力する際には、事前に当該のポリシー規則が属するポリシーのポリシークラス名を入力するようにし、またボリシー規則の条件部および動作部20の入力においてはボリシー変数および値を単位として入力するようにする。

【0135】ポリシー変数が入力されたときには is_va lid_variable(class_name, condition_or_action, variable_name) という要求インタフェースをつうじてオペレータ・コンソール 211 からポリシーマネジャ 212 にといあわせをおこなう. ここで class_name は当該のポリシークラス名であり, condition_or_action は条件部か動作部かというくべつをあらわし, variable_name は当該のポリシー変数名である. ポリシーマネジャ 212 はこの要求をうけとるとサーバポリシー・データベース 1214 を検索して当該のポリシー変数が指定された条件部または動作部に出現可能かどうかをしらべ, その結果をオペレータ・コンソール 211 にかえす. 出現可能でないばあいは、オペレータ・コンソール 211 はエラーメッセージを表示してユーザの入力をとりけす。

【0136】[COPS-PR によるコマンド送付]第5に,前記の基本の実施例においてはネットワーク・エージェント215において LAN スイッチ212のハードウェア・テーブルへの設定をおこなった。しかし,おおくのネ40ットワーク機器はコマンドライン・インタフェース,プロトコルSNMPによって設定するべきMIB,プロトコルCOPS-PRによって設定するべきPIB(Policy Information Base)などのインタフェースをもっている。したがって,ネットワーク機器への設定のためのポリシーエージェントにおいてこれらのインタフェースを使用することができる。COPS-PRを使用するばあいには、SNMPにおけるsetコマンドのかわりにdecision(install/remove)コマンドを使用すればよい。

【0137】[XML の使用]第 6 に, 前記の基本の実施

例においてはポリシーを入力するインタフェースは GUI だけだったが、ポリシー入力のために XML を使用することができる. すなわち、ポリシー制御部 1212 はポリシーを上位受信部 1211 から入力するかわりにポリシーを記述した XML テキストを XML パーザをとおして入力することができる。ポリシーを XML テキストによって表現することができることはあきらかだが、たとえば PolicyDefinition ポリシー 1601 をつぎのような XML テキストとして記述することができる。

10 <policy>

<name>Policies

<class>PolicyDefinition</class>

<conditions>

<condition><variable>name</variable><value>QoS</va
lue></condition>

⟨conditions⟩

<actions>

<action>

<variable>condition_variables

</action>

<action>

<variable>action_variables

<value><list><element>access</element></list></val
ue>

</action>

</actions>

</policy>

ここで 〈policy〉…〈/policy〉は "…" の部分がポリシ ーであることをあらわすタグであり、 <name>…</name> は "…" の部分がなまえであることをあらわすタグであ り、〈class〉…〈/class〉は "…" がポリシークラスであ ることをあらわすタグである. <conditions>…</condit ions〉は "…" が条件部であることをあらわすタグであ り、〈condition〉…〈/condition〉は "…" が 1 個の条 件であることをあらわすタグであり、 \variable \cdots \cdot \variable \cdots \cdots riable〉は "…" が変数名であることをあらわすタグで あり、 \(value \) ··· \(\sqrt{value} \) は "···" が変数の値であるこ とをあらわすタグである. <actions>…く/actions> は " …"が動作部であることをあらわすタグであり、くactio n>…く/action> は "…" が 1 個の動作であることをあ らわすタグであり、〈list〉…〈/list〉は当該の値がリス トであることをあらわすタグであり、 <element>…</ele ment〉は "…" が当該リストの要素であることをあらわ すタグである。

【0138】上記の XML テキストは任意のボリシーを表現できる形式にしたがっている。これにより、前記の基本の実施例におけるのと同様に、通常のボリシーを入りするのと同一の方法にしたがってボリシー定義および

ボリシー変換法の定義を入力することができる。しかし、ボリシー定義、ボリシー変換法の定義のための専用のタグを使用することもできる. たとえば PolicyDefinition ボリシー 1601 をつぎのような XML テキストとして記述することができる。

<policy>

<name>Policies

<class>PolicyDefinition</class>

<policyname>QoS</policyname>

<condition_variables><variable>user_class</variabl 10
e></condition_variables>

<action_variables><variable>access</variable></act
ion_variables>

</policy>

ここで〈policyname〉・・・〈policyname〉は "…" が定義するべきポリシー名であることをあらわし,〈condition_variables〉・・・〈/condition_variables〉は "…"が条件部にあらわれる変数のリストであることをあらわし,〈action_variables〉・・・〈/action_variables〉は "…" が動作部にあらわれる変数のリストであることをあらわして 20いる。

[0139]

【発明の効果】本発明のポリシーシステムを使用すれば、既存のインタフェースを再利用して容易に必要に応じてポリシーの追加や削除ができる。また、あらたな機器インタフェースやコマンドをもつあらたな機器に、現場における短時間の開発によってポリシーを必要に応じて適用できるようにすることができる。

【図面の簡単な説明】

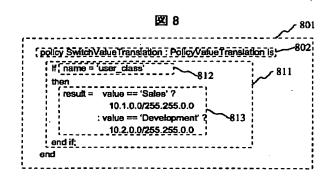
【図1】本実施例におけるネットワーク構成図である。 【図2】図1におけるポリシーサーバ <u>112</u> の構成図である。

【図3】図2におけるオペレータ・コンソール 211 のGUI の説明図である。

【図4】ポリシーサーバ $\underline{112}$ に入力するポリシー Swit chCommands の説明図である。

【図5】ポリシーサーバ 112 に入力するポリシー Serv

[図8]



erCommands の説明図である。

【図 6 】 ボリシーサーバ 112 に入力するポリシー StorageCommands の説明図である。

【図7】ポリシーサーバ 112 に入力するポリシー VariableDefinition の説明図である。

【図8】 ポリシーサーバ 112 に入力するポリシー Swit chValueTranslation の説明図である。

【図9】ポリシーサーバ 112 に入力するポリシー ServerValueTranslation の説明図である。

【図10】ポリシーサーバ $\underline{112}$ に入力するポリシー StorageValueTranslation の説明図である。

【図11】ポリシーサーバ $\underline{112}$ に入力するポリシー PrioritizeMarketing の説明図である。

【図12】図2におけるポリシーマネジャ <u>212</u> の構成 図である。

【図13】図12のポリシーマネジャ <u>212</u> の処理フロー説明図である。

【図14】図12のポリシーマネジャ 212 におけるサーバポリシー・コンパイラ 1213の処理フロー説明図である。

【図15】図12のポリシーマネジャ <u>212</u> におけるポリシー検査部 1215 の処理フロー説明図である。

【図16】ポリシーサーバ $\underline{112}$ に入力するポリシー Policies 1601 の説明図である。

【図17】図2 におけるポリシーエージェント 215, 2 16, 217 の構成図である。

【図18】図 $\underline{17}$ のポリシーエージェント $\underline{1701}$ の処理フロー説明図である。

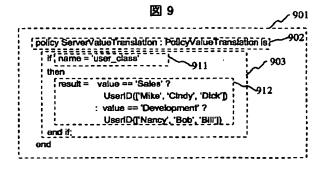
【図19】図 <u>17</u> のポリシーエージェント <u>1701</u> におけ 30 るエージェント・ポリシー・コンパイラ 1713 の処理フロー説明図である。

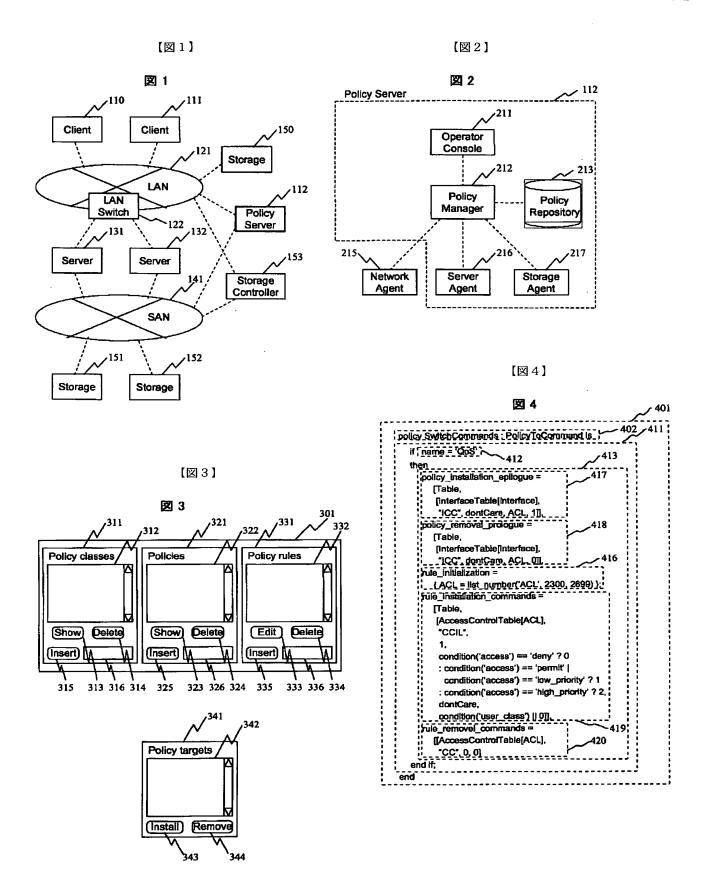
【図20】図 <u>17</u> のポリシーエージェント <u>1701</u> におけるポリシー変換部 1715 の処理フロー説明図である。

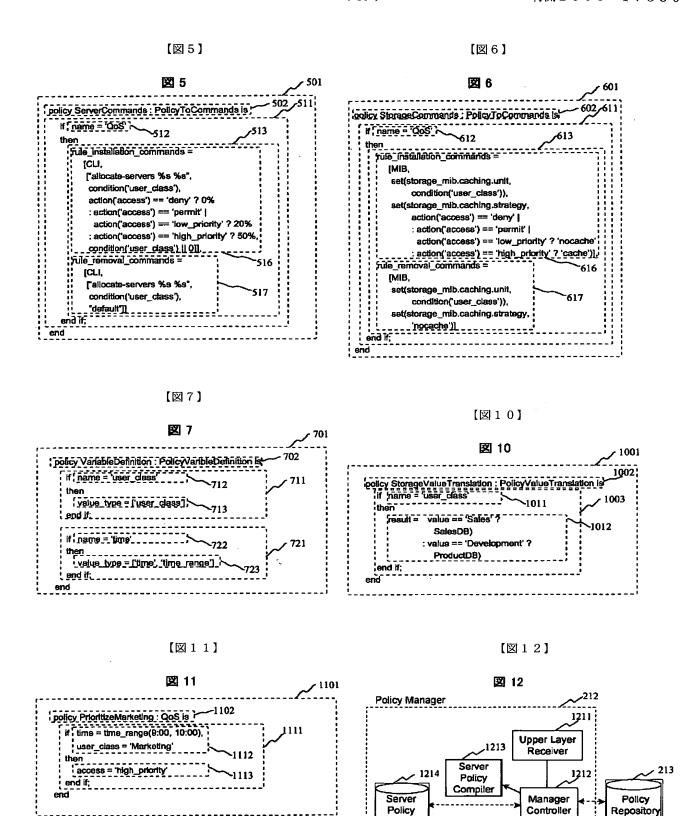
【図21】図 <u>17</u> のポリシーエージェント <u>1701</u> におけるコマンド変換部 1716 の処理フロー説明図である。

【図22】図 <u>17</u> のポリシーエージェント <u>1701</u> におけるインタブリタ 1717 の処理フロー説明図である。

【図9】







Database

Policy

Checker

1216

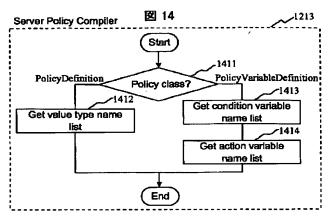
Mid Layer

【図13】

図 13 (a) create (b) delete (Start) (Start) Remove policy from Enter policy into repository repository (End End) (c) get (d) install / remove (Start) (Start) Retrieve policy from Retrieve policy from repository repository <u>√ 13</u>32 Return policy to caller ls serve policy? 1347 End Check policies by 1343 Policy Checker install Install or remove remove? ×1344 Remove policy from Translate policy using Server Policy Compiler Server Policy DB 1348 **/1345** Transfer request thru Enter policy into Server Mid Layer Sender Policy DB

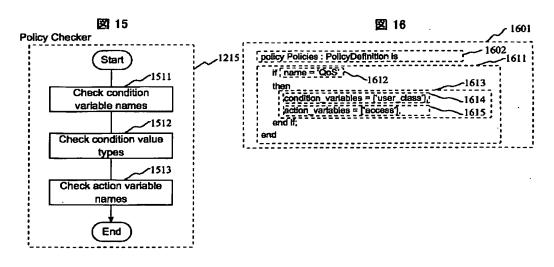
End

【図14】



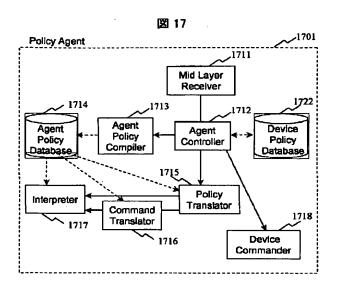
【図15】

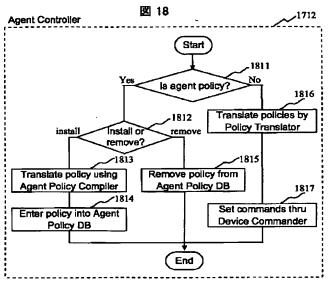
【図16】



【図17】

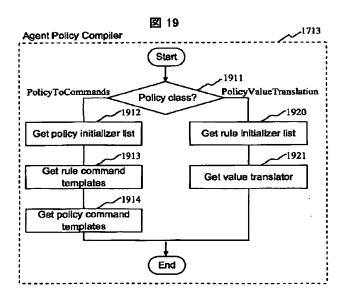
【図18】

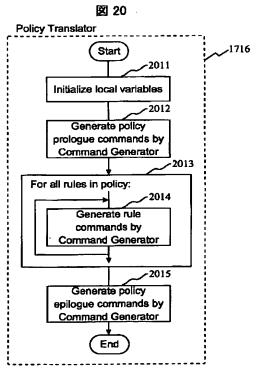




【図19】

【図20】





End

【図21】 【図22】 図 21 図 22 Command Translator Interpreter Start) Start -2111 1911 For all templates: Function Expression with operator Expression -2112 type? Local variable Copy template Evaluate operands Get local variable by recursive Get constant Interpreter call vatue value For all parameters: Evaluate expression Fill parameter -1941 Function list_number name? action End) Get action Get condition Get list number variable value variable vatue

フロントページの続き

Fターム(参考) 5B085 AC03

5B089 GA11 JA35 JB10 KA09 KA10

KB03 KF05

5K030 GA11 JA10 KA02 KA07 MD07